バンダイ公式
レジェンズ
甦る竜王伝説
ソウルドール超攻略ガイド
レジェンズの
秘められたデータを
完全公開!!
月刊少年ジャンプ特別編集
少年 月刊 ジャンプ
[ホビーシリーズ]
©WiZ・レジェンズ製作委員会 2003
©BANDAI 2004

各レジェンズの詳細データを
1 大紹介!!

タリスポット&ソウルドールを
2 徹底攻略!!

ゲームに隠された秘密を
3 大公開!!

ISBN4-08-782086-6

C0979 ¥524E

定価 本体524円十税

月刊少年ジャンプ
月刊少年ジャンプ特別編集
[ホビーシリーズ]
集英社

ヘルハウンド 火
ヴォルケーノ
キングドラゴン 火
ファイア
ジャイアント 火
ウンディーネ 水
イエティ 水
氷海
マーメイド 水
ブルグ山
ブルグント火山島
ウリル大山地
ペリュトン 風
オケアス海
サクソニア
オリオルク山
ミッデンサウス諸島
デルマイデン
サンセーヌ海
トルネード
キングドラゴン 風
ブレイズドラゴン 火
セレキアス
リゴル大湿原
カラハリ砂漠
ウィルオーウィスプ 火
ゴブリン 土
The Map of ELDANIA
エルダニアの地図
ウインドラゴン 風
トロル 土
ウェアウルフ 土
ガーゴイル 闇
マンティコア 風
クラウド
ジャイアント 風
ビッグフット 水
ストーム
キングドラゴン 水
氷海
白夜の凍土
ホルクス
ランタン湾
鏡の氷原
ウリル山地
キリルタイ山地
メルハダイ
ベナントス火山
ノルタイ山地
キマイラ 火
ハイエンダス
タリク高地
マダカル湖
シルタイ山脈
ナルスクの大樹海
大地溝
ハルハダイ平野
ドウルガの滝
マダカル川
コマンド
ウインドラゴン 風
イシクスク
カルナンダ大湖沼
タリスカン砂漠
クンガ
ソラドウラ火山
イスクスクの断崖
リンド海
ウリンダの防壁
台風の巣
アースクエイク
キングドラゴン 土
フスク岬
グリフィン 土
トリトン
水
スケルトン
闇
ドワーフ 土
ワイバーン 火
The Map of MIDGURD
大陸中央部・ミッドグルドの地図
コマンド
ブレイズドラゴン 火
カーバンクル
光

大陸中央部・カラサンダ&ラムリオ大陸の地図
The Map of KARASANDA & RAMLIO
カネルド
ウインドラゴン 風
オーガ 土
カネルドブレイズ
ドラゴン 火
セントール 光
カラハリ砂漠
ゴルゴン 火
ゴーレム 土
シェラト山
ラクリ峠
トスロプ大山地
トルメク湾
ホゾム
カ ラ サ ン ダ
オケアス大海
シームル
カグウ大密林
カシュラ山地
リンド海
ケルスム
ナザジョグ海
ジョグジャガ列島
タムルス樹海
ヨホス湾
ケリスカ半島
オベロン 光
コルムニア大陸橋
ペリム
ソム
スピリチャル
キングドラゴン 光
ゲンドウ岩窟城
ショウシア
イリバラウ島
ラクシュ
マイドウス
グラオス
コドコリス
サラタガロフ
ランシーン 風
ロックバス島
ムルドール竜巻群
ラブロール山
ツインピーク
コスローニ山脈
ラ ム リ オ 大 陸
ミノタウロス 土
ライガロウ荒野
風火の裂け目
ナラフ
カカチコ
ヨホス湾
リッチ 闇
グスカ火山群島
マサキアス山
デヴォア
クロコダイル 水
ケリスラフタ山地
ヨシュリアス高原
スミロイフ
イフリート 火
バイコーン 闇
永遠の大穴
凍 結 大 陸
ヴァンパイア 闇
クラーケン 水
ネクロム
キングドラゴン 闇
スプリガン 風

レジェンズ
甦る竜王伝説
ソウルドール超攻略ガイド
ちょう こう りゃく
少年 月刊 ジャンプ

月刊少年ジャンプ特別編集

【ホビーシリーズ】

# レジェンズ-甦る竜王伝説-ソウルドール超攻略ガイド

集英社

**ーソウルドール超攻略ガイドー**

月刊少年ジャンプ特別編集［ホビーシリーズ］

# CONTENTS

## もくじ

## 第2章 タリスポッドをマスターせよ!!



## 第3章 レジェンズシークレットデータ



●企画・構成
株式会社ブレインナビ
原田淳

●デザイン
株式会社ビーワークス
小山久美子
浅沼了一

●編集協力
株式会社ブレインナビ
TEAM RE-BORN!

●執筆協力
いけうら まこと

●監修
株式会社バンダイ
株式会社WiZ

タリスポッドにソウルドールをセット！
レジェンズリボーン!!
伝説の生物であるレジェンズを、魔道具タリスポッドを使ってリボーン！　君だけの最強レジェンズを育てよう！
ソウルドール
レジェンズの魂が眠る不思議な石。レジェンズを復活させるには、タリスポッドが必要だ。
タリスポッド
ソウルドールを差し込み､伝説のレジェンズを甦らせて、育成やバトルを行うことのできる魔道具。サーガと呼ばれる選ばれし者のみが使える。
レジェンズ
サーガが操る魔道具タリスポッドによって、長き眠りから復活した伝説の生物。人間をはるかにしのぐ知性や能力を持つ。

レジェンズを育成!
得意な環境を設定してあげることで、レジェンズのクラスは上がり、より強くなるぞ。
バトルで勝利しよう!
次々と現れるライバルたちを、君の作戦とパートナーのレジェンズで迎え撃て!
君だけのレジェンズを呼び覚ませ!!
LEGENDZ
ゲーム、マンガ、アニメと広がり続けるレジェンズワールド!
さあ、レジェンズをリボーンさせて冒険の舞台へ!!

# Legendz Story

レジェンズストーリー

伝説上のお話として語られてきた
レジェンズたちの本当の物語を、いま明かそう。

## レジェンズの存在

忘れられし遥か昔々のこと、地球上には人間とレジェンズと呼ばれる生物が共存していた。人間は、自分たち以上の知性や能力を持つ彼らを、時には「神」として崇拝し、また時には「魔物」として恐れていた。

the Legendz of existence

## レジェンズとサーガ

Legendz with Saga

人間たちの中には、レジェンズと心を通わせることのできる者が存在した。レジェンズの理解者である彼らのことを、人々は畏怖の念をこめて「サーガ」と呼んだ。サーガはその証としてタリスポッドを使うことができた。

## レジェンズウォー

文明を極めた人間がレジェンズを恐れ始めた時、世界を滅ぼす魔王ジャバウォックは誕生する。魔王を倒すために、サーガとレジェンズが挑む最終戦争はレジェンズウォーと呼ばれ、太古から続く生きる者すべての戦いなのだ。

a Legendz war

第1章
レジェンズファイル
Legendz file
現在判明しているレジェンズの秘密のデータを完全収録！　これを見て、君のレジェンズを強く育て上げてほしい。

# ページのみかた

**レジェンズファイルのみかたを紹介しよう。ここでしかわからないデータも載っているので、しっかりとチェックしておこう。**

## 属性

レジェンズの基本的な特徴を示す属性は全部で6種類。属性ごとに優劣があるので、きちんと調べておこう。

トルネード 風　アースクエイク 土　ネクロム 闇
ヴォルケーノ 火　ストーム 水　スピリチャル 光

## クラス

そのレジェンズの初期クラスを表示。クラスは、プライド→サジェンド→オフィサード→コマンド→カネルド→ジェネルドの順に成長。

## 入手方法

紹介しているレジェンズのソウルドールが手に入る商品の名前。No.は各レジェンズの通し番号。

## 必殺技

各レジェンズが持つ必殺技の名前。必殺技はレジェンズの特徴を表したものが多い。

## ソウルドール

レジェンズのソウルドールは、属性によって色が異なる。形はそのレジェンズの姿を表したものだ。

## シフトエレメント

究極の技・シフトエレメントは、3つの技の組み合わせで発動する。技を選ぶ順番も大事なので、よく確認。

## ベスト環境

レジェンズがもっとも快適だと感じる環境の数値。ひかりの数値は設定してある時間によって変動するので注意。

## 初期ステータス

レジェンズの基本的な能力を示すパラメータ。属性によって、最初から強い能力が異なるので注意しよう。

魔法攻撃力　打撃攻撃力
カウンター攻撃力　回復魔法力

# ウインドラゴン〈A〉/〈B〉

**高き山の頂き、吹雪の中を舞う風の白き竜**

一瞬にして地球を半周するほどの飛行速度を持つ。一度で大風を起こすことのできる翼は、相手の攻撃を跳ね返すことができる。

| | |
|---|---|
| 必殺技 | ウイングトルネード |
| シフトエレメント | 1 トクイワザ・カウンター<br>2 ブリス<br>3 スターブリス |
| ベスト環境 | おんど -45　みず 5　ひかり ? |

**No.01** タリスポッド トルネードカラー

〈A〉　HP：400

： 60　： 60

：100 ： 20

**No.03** ソウルドールズ リボーン1 烈風の使者編

〈B〉　HP：300

： 50　： 40

： 90 ： 30

クラス：プライド
ブレイズドラゴン〈A〉/〈B〉
マグマを食らい地獄の炎を吐く邪悪の化身
凶暴で破壊的な上、戦いを好む火竜。炎に包まれた翼はロケットエンジン並みの力を持つ。ウインドラゴン族とは仲が悪いようだ。
必殺技 バーンフレム
シフトエレメント
1 トクイワザ・マホウ
2 フレム
3 ファーンフレイド
ベスト環境
おんど 35
みず 5
ひかり ?
No.02 タリスポッド ヴォルケーノカラー
〈A〉
HP :440
:100
: 50
: 50
: 40
No.06 ソウルドールズ リボーン2 業火の化身編
〈B〉
HP :340
: 90
: 40
: 50
: 30
010
ブレイズドラゴン〈A〉／〈B〉

クラス：コマンド

# グリフィン〈A〉

## 神秘を秘めた謎多き孤高の存在

ずば抜けた飛行速度と俊敏な動きが特徴。空中戦では最強といわれている。

| 必殺技 | クロスブロウザン | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①ブレイドブロウガ<br>②ブリス<br>③フレム | | |
| ベスト環境 | おんど 25 | みず 65 | ひかり ? |

No.43　タリスポッド　アースクエイクカラー
〈A〉
HP：790
 ：80　：110
：80　 ：30

クラス：コマンド

# ビッグフット〈A〉

## 極地に住む好奇心旺盛な冒険家

珍しいものが大好きで、普段は大人しいのだが、怒らせてしまうと手が付けられない。

| 必殺技 | コビッグキュアスト | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①キュア<br>②カンキョウヘンカ・ストーム<br>③キュア | | |
| ベスト環境 | おんど -273 | みず 95 | ひかり ? |

No.44　タリスポッド　ストームカラー
〈A〉
HP：640
：80　：70
 ：90　 ：150

クラス：プライド

# ウィルオーウィスプ

## イタズラ好きな火の玉の精霊

群れになって敵に襲い掛かる。20匹でサラマンダーと同等の火力を発揮する。

| 必殺技 | ピコフレム | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 フレム<br>2 フレム<br>3 フレム | | |
| ベスト環境 | おんど 45 | みず 5 | ひかり ? |

No.04 ソウルドールズ　リボーン1 烈風の使者編

HP：320　80：50　50：50

クラス：プライド

# ウェアウルフ

## 爪牙流剣術を操る狼男

常に群れで戦い、集団戦では高い戦闘力を誇る。疾風の如き速さで敵を惑わす。

| 必殺技 | グランドブロウ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 トクイワザ・ダゲキ<br>2 ブレイドブロウガ<br>3 スタンプブロウガ | | |
| ベスト環境 | おんど 20 | みず 65 | ひかり ? |

No.05 ソウルドールズ　リボーン1 烈風の使者編

HP：440　50：70　50：20

クラス：プライド

## 暖かな南海の海に住む人魚族

船乗りを惑わす自慢の歌声には不思議な力があり、聞いていると頭が朦朧とするらしい。

| 必殺技 | レインキュア | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 トクイワザ・カイフク<br>2 キュア<br>3 バブルキュア | | |
| ベスト環境 | おんど 30 | みず 100 | ひかり 100 |

No.07 ソウルドールズ　リボーン2 業火の化身編

HP:260　：70　：40　：60　：70

クラス：ジェネルド

# トルネードキングドラゴン

## 極寒の山奥に住む風属性最強の王

ウインドラゴンの最終進化形である。好奇心が強く、特に異国の不思議な話が好きである。

| 必殺技 | ライジングブライガ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 ネオ・ライジングブライガ<br>2 ネオ・ライジングブライガ<br>3 ネオ・ライジングブライガ | | |
| ベスト環境 | おんど -273 | みず 0 | ひかり ? |

No.08 ソウルドールズ　リボーン2 業火の化身編

：70　：50

HP:450　：150　：50

クラス：ジェネルド

# ヴォルケーノキングドラゴン

## 炎と魔法を使いこなす火属性の王

「荒ぶる神」とも呼ばれる。マッハ6の速度で、火の玉のように空を焦がしながら飛行する。

| 必殺技 | ディアボロスブレイガ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 ネオ・ディアボロスブレイガ<br>2 ネオ・ディアボロスブレイガ<br>3 ネオ・ディアボロスブレイガ | | |
| ベスト環境 | おんど 999 | みず 0 | ひかり ? |

No.09 ソウルドールズ リボーン3 灼熱の覇王編

HP：490

:150　:50
:60　:40

クラス：サジェンド

# イエティ

## 極寒の地で密やかに住む幻の雪男

人目を避けて暮らす大人しい性格なのだが、一度暴れ出すと辺り構わず破壊し続ける。

| 必殺技 | キュアリム | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 キュア<br>2 キュア<br>3 キュア | | |
| ベスト環境 | おんど -45 | みず 95 | ひかり ? |

No.10 ソウルドールズ リボーン3 灼熱の覇王編

HP：340

:70　:50
:80　:100

# ゴブリン

## 小さな体で大きな力を持つ小鬼

30人ほどが集まって合体すれば、10mの巨人に変身することができる。

| 必殺技 | ハンマーブロウ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①ブレイドブロウガ<br>②ブレイドブロウガ<br>③ブレイドブロウガ | | |
| ベスト環境 | おんど 25 | みず 85 | ひかり ? |

**No.11** ソウルドールズ　リボーン3 灼熱の覇王編

HP:420

| | | | |
|---|---|---|---|
| : 50 | : 80 | : 50 | : 20 |

# ヘルハウンド

## 灼熱の牙で襲いかかる地獄の番犬

獰猛な性格で、動くものすべてに襲いかかる。岩をも噛み砕く強靭な顎と鋭い牙が武器。

| 必殺技 | スピンフレイド | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①トクイワザ・マホウ<br>②フレム<br>③フレム | | |
| ベスト環境 | おんど 15 | みず 30 | ひかり ? |

**No.12** タリスポッドディフェンダー

HP:360

| | | | |
|---|---|---|---|
| :130 | : 50 | : 50 | : 50 |

クラス：プライド

# ウインドラゴンバーサクモード／〈グローイング〉

**より強力なバトルモードへと成長した白き竜**

魔道具タリスポッドでリボーンされることにより、更なる力を手に入れた姿。相手の攻撃をより強い威力に変えて跳ね返すことができる。

| 必殺技 | ネオウイングトルネード | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | 1 トクイワザ・カウンター<br>2 スターブリス<br>3 ビーブリス | | |
| ベスト環境 | おんど -45 | みず 5 | ひかり ? |

No.13 ガシャポン ソウルドール1

HP：500

50 ： 50

：100 ： 40

No.19 レジェーンアクション ウインドラゴン シロン 〈グローイング〉

HP：400

50 ： 50

： 80 ： 40

※ガシャポン1.5Verの初期パラメータは通常版と同様

クラス：プライド

# ブレイズドラゴンバーサクモード／〈グローイング〉

## さらに凶悪で邪悪な炎の火竜へと進化

魔道具タリスポッドでリボーンを行った人間の意志や感情が付加されて、通常よりも強力なバトルモードへと変貌を遂げた状態である。

| 必殺技 | ダークバーンフレム | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①トクイワザ・マホウ ②フレム ③ファーンフレイド | | |
| ベスト環境 | おんど 35 | みず 5 | ひかり ? |

**No.14** ガシャポン ソウルドール1

HP：580

:100　: 50

: 50　: 40

**No.20** レジェーンアクション ブレイズドラゴン グリードー 〈グローイング〉

HP：530

:100　: 50

: 50　: 40

※ガシャポン1.5Verの初期パラメータは通常版と同様

## 溶岩で作られた残忍な戦士

魔法で生まれた魔法生物。鎧の中には1300度の溶岩が血液のように流れている。

| 必殺技 | ザンフレイド | |
|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ ファーンフレイド<br>❷ ファーンフレイド<br>❸ ファーンフレイド | |
| ベスト環境 | おんど 999 | みず 5 | ひかり ? |

**No.15** ガシャポン　ソウルドール1

HP：580　：130　：50　：50　：20

※ガシャポン1.5Verの初期パラメータは通常版と同様

クラス：サジェンド

# トロル

## 鬱蒼としたジャングルに住む巨人

片手で大木を持ち上げるほどの腕力を持つ。好戦的な性格で、出会うと必ず戦いになる。

| 必殺技 | ロックブロウガ | |
|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・ダゲキ<br>❷ スタンプブロウガ<br>❸ アーマーブロウザン | |
| ベスト環境 | おんど 45 | みず 95 | ひかり ? |

**No.16** ガシャポン　ソウルドール1

HP：640　：60　：90　：60　：20

※ガシャポン1.5Verの初期パラメータは通常版と同様

クラス：サジェンド

# ペリュトン

## 風の王の言葉を世界に伝える使者

高い知能を持ち、従順な性格の持ち主であるが、逆らうと容赦なく強烈な攻撃を食らわす。

| 必殺技 | カースブリスト | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ブリス<br>❷ブリス<br>❸スターブリス | | |
| ベスト環境 | おんど -25 | みず 30 | ひかり ? |

**No.17** ガシャポン　ソウルドール1

：50　：50

HP：400　：90　：40

※ガシャポン1.5Verの初期パラメータは通常版と同様

クラス：コマンド

# ウンディーネ

## 澄んだ水にしか住まない水の精霊

争いごとを好まず、普段は静かな森の湖でひっそりと暮らしている。回復魔法が得意。

| 必殺技 | ミルクキュアスト | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶トクイワザ・カイフク<br>❷バブルキュア<br>❸ミルクキュアスト | | |
| ベスト環境 | おんど -30 | みず 85 | ひかり ? |

**No.18** ガシャポン　ソウルドール1

：70　：50

HP：420　：60　：110

※ガシャポン1.5Verの初期パラメータは通常版と同様

# コマンドウインドラゴン/〈グローイング〉

**風属性の王になるために選ばれた白き竜**

風属性の王トルネードキングドラゴンになるため、ウインドラゴンが次の段階へと進化した姿。その力は、山をも貫くほど強力。

| 必殺技 | コマンドトルネード | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カウンター<br>❷ ブリス<br>❸ キュア | | |
| ベスト環境 | おんど -45 | みず 5 | ひかり ? |

**No.26** ソウルドールズ リボーン4 狂風の変貌編

HP:600

| | | | |
|---|---|---|---|
| : | 50 | : | 60 |
| : | 120 | : | 50 |

**No.35** エレメンタルレギオンズ トルネードレギオン

〈グローイング〉 HP:570

| | | | |
|---|---|---|---|
| : | 50 | : | 60 |
| : | 110 | : | 50 |

クラス：サジェンド

# マンティコア

## 猛毒を持つ獰猛で狡猾な策略家

ライオンの体、人の顔、大きな翼にサソリの尾を持つ。頭脳と俊敏さで相手を翻弄する。

| 必殺技 | ファングブリスト | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カウンター<br>❷ ブリス<br>❸ フレム | | |
| ベスト環境 | おんど -15 | みず 35 | ひかり ? |

**No.27** ソウルドールズ　リボーン4
狂風の変貌編

HP：500
：70　：60
：100　：50

クラス：オフィサード

# カーバンクル

## 額に第三の目を持つ小さな戦士

小さく非力なのだが、俊足を活かして相手の死角から攻撃を食らわし、敵を翻弄する。

| 必殺技 | ホーリー | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ カンキョウヘンカ・スピリチャル<br>❷ カンキョウヘンカ・スピリチャル<br>❸ カンキョウヘンカ・スピリチャル | | |
| ベスト環境 | おんど 45 | みず 55 | ひかり ? |

**No.28** ソウルドールズ　リボーン4
狂風の変貌編

：70　：60

HP：320
：100　：100

クラス：コマンド

# コマンドブレイズドラゴン／〈グローイング〉

## 進化により、王へと近づいた火竜

秘めたる能力を持つブレイズドラゴンだけがなれるという進化形態。陽炎がたつほどに暑い灼熱の荒野に住むという。

| 必殺技 | ヴォルクバーン | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶トクイワザ・マホウ<br>❷フレム<br>❸ファーンフレイド | | |
| ベスト環境 | おんど 35 | みず 5 | ひかり ? |

No.29 ソウルドールズ リボーン5 暴炎の進化編

HP：710

：110 ：60

：50 ：40

No.36 エレメンタルレギオンズ ヴォルケーノレギオン

〈グローイング〉

HP：680

：100 ：60

：50 ：40

クラス：サジェンド

# ドワーフ

## 器用な手先で強い武器を作り出す

巨大な大砲で火炎弾、固体弾、光弾、音波弾など、強力な砲弾を発射し攻撃する。

| 必殺技 | ボムブロウガ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・ダゲキ<br>❷ ブレイドブロウガ<br>❸ キュア | | |
| ベスト環境 | おんど 30 | みず 90 | ひかり ? |

**No.30** ソウルドールズ　リボーン5
暴炎の進化編

：70　：100

HP：780

：70　：20

クラス：オフィサード

# スケルトン

## 闇属性と化した戦士の魂

怨みを抱く戦士の魂が闇と契約を交わし骸骨戦士となった。そのため元々は人間である。

| 必殺技 | キャノンダルク | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ カンキョウヘンカ・ネクロム<br>❷ カンキョウヘンカ・ネクロム<br>❸ カンキョウヘンカ・ネクロム | | |
| ベスト環境 | おんど -40 | みず 45 | ひかり ? |

**No.31** ソウルドールズ　リボーン5
暴炎の進化編

：110　：110

HP：660　：30　：30

クラス：サジェンド

## ワイバーン

**灼熱の砂漠に住まう中空の戦士**

ドラゴンと翼竜を合わせたような外見を持つ。夜行性で、闇夜の中を無音で飛行できる。

| 必殺技 | ファーンフレイド | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ファーンフレイド<br>❷ファーンフレイド<br>❸ファーンフレイド | | |
| ベスト環境 | おんど 40 | みず 0 | ひかり ? |

No.34 ソウルドールズ リボーン6 静寂の君主編

HP:680 :100 :70 :50 :40

クラス：ジェネルド

## アースクエイクキングドラゴン

**背中に森を背負う土属性の王**

巨体に似合わずかなり敏捷でジャンプ力もあり、スピードはないが空を飛ぶこともできる。

| 必殺技 | グラビトンブロウデス | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ネオ・グラビトンブロウデス<br>❷ネオ・グラビトンブロウデス<br>❸ネオ・グラビトンブロウデス | | |
| ベスト環境 | おんど 999 | みず 99 | ひかり ? |

No.32 ソウルドールズ リボーン6 静寂の君主編

HP:880 :80 :130 :80 :20

クラス：ジェネルド

# ストームキングドラゴン

## 水と冷気を操る水属性の王

普段は冷静であるが、反面怒りが限界を超すと手がつけられない。高い治癒能力を持つ。

| 必殺技 | セラフィックギュルド |
| --- | --- |
| シフトエレメント | ❶ネオ・セラフィックギュルド<br>❷ネオ・セラフィックギュルド<br>❸ネオ・セラフィックギュルド |
| ベスト環境 | おんど -273　みず 99　ひかり ？ |

**No.33** ソウルドールズ　リボーン6 静寂の君主編

HP：750

：80　：50

：90　：150

# 4大竜王とは!?

火風土水の各属性には、それぞれ竜王と呼ばれる王が君臨している。この竜王というのはドラゴンのことではなく、最強の者へ与えられる称号である。そのため獣系や人系など、さまざまな竜王が存在する。竜王はその時代に1人（1頭）しか存在せず、レジェンズ達を従えて強力な軍団を築き、他の属性と常に戦い合っている。

アースクエイクキングドラゴン

ヴォルケーノキングドラゴン

トルネードキングドラゴン

ストームキングドラゴン

クラス：コマンド

# コマンドウインドラゴン　ブレイクアームド〈A〉/〈B〉

**寒風の吹き荒れる中、熱い魂を抱いて舞い上がる白き竜**

王になるための進化を果たしたコマンドウインドラゴンが、より強くなるために武装化した姿。以前よりもさらに強力な能力を秘めている。

| 必殺技 | トルネードブレイク |
|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カウンター<br>❷ トクイワザ・カウンター<br>❸ ファーンフレイド |
| ベスト環境 | おんど -45 / みず 5 / ひかり ? |

**No.37** ガシャポン ソウルドール2

〈A〉 HP：660

| | | | |
|---|---|---|---|
| ： | 50 | ： | 40 |
| ： | 150 | ： | 50 |

**No.60** ソウルドールズ リボーン9 蒼嵐の衝動編（9月下旬発売予定）

〈B〉 HP：780

| | | | |
|---|---|---|---|
| ： | 60 | ： | 50 |
| ： | 170 | ： | 50 |

クラス：コマンド

# コマンドブレイズドラゴン　ヴォルクアームド〈A〉/〈B〉

## 灼熱の荒野を舞う冷徹な火竜

秘めたる能力を持って進化したコマンドブレイズドラゴンが武装化した姿。さらに強大な力を獲得しているという。

| 必殺技 | ヴォルクヴァイパー | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・マホウ<br>❷ トクイワザ・マホウ<br>❸ ボムブロウガ | | |
| ベスト環境 | おんど 35 | みず 5 | ひかり ? |

No.38 ガシャポン ソウルドール2

〈A〉 HP：780

:140　:60

:40　:10

No.45 ソウルドールズ リボーン7 紅炎の波動編

〈B〉 HP：880

:160　:60

:30　:10

クラス：コマンド

# キマイラ

## 4つの獣の姿と力を兼ね備える者

ライオンに山羊、ニシキヘビ、コンドルの力を合わせ持つ。4匹が分離して戦いを挑む。

| 必殺技 | フォーフレイム | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① フレム<br>② ファーンフレイド<br>③ ブリス | | |
| ベスト環境 | おんど 20 | みず 35 | ひかり ? |

No.39 ガシャポン ソウルドール2

HP:750　：130　：70　：40　：20

クラス：カネルド

# トリトン

## 海人族の貴族で勇猛な指揮官

丈夫なトライデントを武器として操り、冷静な判断でいくつもの戦術を駆使する策士。

| 必殺技 | トライデントキュルド | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① バブルキュア<br>② ダンスキュアリム<br>③ ミルクキュアスト | | |
| ベスト環境 | おんど 30 | みず 100 | ひかり 0 |

No.40 ガシャポン ソウルドール2

HP:610　：80　：30　：90　：150

クラス：カネルド

# ガーゴイル

## 邪眼で石像を動かすイタズラ好き

元々は神であったが、闇属性化した。自分の体をダイヤモンド並の固さに石化できる。

| 必殺技 | メテオダルドズ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① カンキョウヘンカ・ネクロム<br>② カンキョウヘンカ・ネクロム<br>③ カンキョウヘンカ・ネクロム | | |
| ベスト環境 | おんど -273 | みず 55 | ひかり ? |

**No.41** ガシャポン ソウルドール2

:130　:130

HP:690　: 20　: 10

クラス：コマンド

# クラウドジャイアント

## 天を突くような雲の巨人

体は雲と同じく水蒸気でできているため、自由自在に大きさを変えることができる。

| 必殺技 | サンダーブリスタ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① スターブリス<br>② ファングブリスト<br>③ ビーブリス | | |
| ベスト環境 | おんど -25 | みず 10 | ひかり ? |

**No.42** ガシャポン ソウルドール2

: 50　: 50

HP:620　:150　: 40

| 必殺技 | ライトニングトルネード | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶トクイワザ・カウンター<br>❷スターブリス<br>❸ビーブリス | | |
| ベスト環境 | おんど 0 | みず 45 | ひかり ? |

**6つの属性を自由自在に使い分けられる竜**

6属性のいずれにも属せず、いずれにも変化できる特異なレジェンズ。場所や敵に合わせて属性を変化させ、能力を使い分ける。

No.21 GBAレジェンズ 甦る試練の島

HP :380

| | | | |
|---|---|---|---|
| : | 80 | : | 40 |
| : | 120 | : | 30 |

クラス：サジェンド

# デヴォアクロコダイル

## 凶暴なのに臆病なクロコダイル

太い尻尾と、鉄をも噛み砕く強靭な顎が武器。体に似合わず強力なジャンプ力がある。

| 必殺技 | デヴォアキュアリム |
|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カイフク<br>❷ キュア<br>❸ カンキョウヘンカ・ストーム |
| ベスト環境 | おんど -15　みず 65　ひかり ? |

No.46　ソウルドールズ　リボーン7　紅炎の波動編

HP：600

| | | | |
|---|---|---|---|
| ：90 | ：40 | ：90 | ：160 |

クラス：コマンド

# ヴァンパイア

## 闇夜に微笑む美しき吸血鬼

高い知能で言葉巧みに人を惑わす。バラを使う必殺技は残忍な中に優雅さがある。

| 必殺技 | ローズダルドム |
|---|---|
| シフトエレメント | ❶ ファーンフレイド<br>❷ スタンプブロウガ<br>❸ カンキョウヘンカ・ネクロム |
| ベスト環境 | おんど -273　みず 45　ひかり ? |

No.47　ソウルドールズ　リボーン7　紅炎の波動編

HP：730

| | | | |
|---|---|---|---|
| ：140 | ：140 | ：10 | ：10 |

クラス：ジェネルド

# スピリチャルキングドラゴン

**神秘的な孤高の竜神**
**誇り高き光属性の王**

謎に包まれた光属性の王は、元来人間との接触を嫌っており、そのため人の近づくことのできない乾燥した寂しい場所に住むという。

| 必殺技 | ルーンホースト | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① ファングブリスト<br>② ダンスキュアリム<br>③ カンキョウヘンカ・スピリチャル | | |
| ベスト環境 | おんど 999 | みず 50 | ひかり ？ |

**No.49** ソウルドールズ リボーン8 臨光の賢王編

HP：1110

：80 ：50

：110 ：160

## つむじ風を起こす妖精の守護者

属性に関係なく妖精たちを守る心優しき無口な番人だが、戦時には鬼神の如く暴れ狂う。

| | |
|---|---|
| 必殺技 | ガンブリスタ |
| シフトエレメント | ❶ダンスキュアリム<br>❷ミルクキュアスト<br>❸ネオ・セラフィックギュルド |
| ベスト環境 | おんど -5　みず 5　ひかり ? |

No.48 ソウルドールズ　リボーン8 臨光の賢王編

: 60　: 50

HP:750　:160　: 60

## 同属性からも恐れられる力の巨人

争いを好む性格で、自慢の腕力と巨大な棍棒を武器に、敵陣へ突っ込み暴れまわる。

| | |
|---|---|
| 必殺技 | アーマーブロウザン |
| シフトエレメント | ❶アーマーブロウザン<br>❷アーマーブロウザン<br>❸アーマーブロウザン |
| ベスト環境 | おんど 999　みず 95　ひかり ? |

No.50 ソウルドールズ　リボーン8 臨光の賢王編

: 70　:150

HP:930　: 60　: 10

クラス：コマンド

# セントール

行く先々の村で重病人を治して歩く、心優しき半身半馬

| 必殺技 | レインホールド |
|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カウンター<br>❷ トクイワザ・カウンター<br>❸ カンキョウヘンカ・スピリチャル |
| ベスト環境 | おんど 30　みず 55　ひかり ? |

No.61 ソウルドールズ　リボーン9
蒼嵐の衝動編（9月下旬発売予定）

HP：680　：80　：50　：110　：160

クラス：コマンド

# バイコーン

周囲の物を破壊しながら移動する、プライド高き闇の馬獣

| 必殺技 | ドゥームダルドム |
|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・ダゲキ<br>❷ トクイワザ・マホウ<br>❸ カンキョウヘンカ・ネクロム |
| ベスト環境 | おんど -30　みず 50　ひかり ? |

No.62 ソウルドールズ　リボーン9
蒼嵐の衝動編（9月下旬発売予定）

HP：760　：140　：150　：10　：10

クラス：ジェネルド

# ネクロムキングドラゴン

## 地の底深くに潜む、闇属性の王

- :160
- : 20
- :160
- : 20

HP：1240

| 必殺技 | カオスダルガス | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① カンキョウヘンカ・ネクロム ② カンキョウヘンカ・ネクロム ③ カンキョウヘンカ・ネクロム | | |
| ベスト環境 | おんど | みず | ひかり |
| | -273 | 50 | ? |

No.63　ソウルドールズ　リボーン10　漆黒の魔王編（9月下旬発売予定）

クラス：カネルド

# イフリート

## 体に炎をまといい暴れまわる鬼神

- :170
- : 20
- : 60
- : 10

HP：890

| 必殺技 | サンドフレイド | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① ファーンフレイド ② ファーンフレイド ③ フレム | | |
| ベスト環境 | おんど | みず | ひかり |
| | 999 | 30 | ? |

No.64　ソウルドールズ　リボーン10　漆黒の魔王編（9月下旬発売予定）

クラス：コマンド

# ゴーレム

## 魔法によって生命を得た土の人形

- : 70
- : 30
- :170
- : 10

HP：990

| 必殺技 | レイブロウザン | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ① トクイワザ・ダゲキ ② カンキョウヘンカ・アースクエイク ③ ショウコウゲキ | | |
| ベスト環境 | おんど | みず | ひかり |
| | 0 | 80 | ? |

No.65　ソウルドールズ　リボーン10　漆黒の魔王編（9月下旬発売予定）

クラス：ジェネルド

# ランシーン〈A〉

## 邪悪な心を持つ、黒き風の竜

HP：1100

| | |
|---|---|
| | 80 |
| | 200 |
| | 70 |
| | 70 |

| 必殺技 | ウイングトルネード | |
|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ネオ・ライジングブライガ<br>❷トクイワザ・カウンター<br>❸ショウコウゲキ | |
| ベスト環境 | おんど -45 | みず 0 | ひかり ? |

No.67 ガシャポン ソウルドール3（10月中旬発売予定）

クラス：カネルド

# ゴルゴン

## 金属の鎧を着た炎の牛型獣神

HP：1290

| | |
|---|---|
| | 200 |
| | 30 |
| | 80 |
| | 10 |

| 必殺技 | ホーンフレイガ | |
|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ファーンフレイド<br>❷ボムブロウガ<br>❸ミルクキュアスト | |
| ベスト環境 | おんど 30 | みず 25 | ひかり ? |

No.68 ガシャポン ソウルドール3（10月中旬発売予定）

クラス：カネルド

# クラーケン

## 景色と同化して姿を消す巨大烏賊

HP：850

| | |
|---|---|
| | 100 |
| | 110 |
| | 60 |
| | 240 |

| 必殺技 | ウィールキュルド | |
|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ダンスキュアリム<br>❷バブルキュア<br>❸キュア | |
| ベスト環境 | おんど -30 | みず 100 | ひかり 50 |

No.69 ガシャポン ソウルドール3（10月中旬発売予定）

クラス：カネルド

# ミノタウロス

## 巨大な斧で敵を切り裂く魔牛

| | |
|---|---|
| 必殺技 | ギガアックスブロッド |
| シフトエレメント | ①アーマーブロウザン<br>②ブレイドブロウガ<br>③フレム |
| ベスト環境 | おんど 10　みず 60　ひかり ? |

：80
：40
：200
：10
HP：1550

No.70 ガシャポン　ソウルドール3（10月中旬発売予定）

クラス：カネルド

# オベロン

## 属性の垣根を越えた妖精王

| | |
|---|---|
| 必殺技 | サークルホールガ |
| シフトエレメント | ①キュア<br>②ブリス<br>③カンキョウヘンカ・スピリチャル |
| ベスト環境 | おんど 35　みず 55　ひかり ? |

：100
：130
：70
：200
HP：880

No.71 ガシャポン　ソウルドール3（10月中旬発売予定）

クラス：カネルド

# リッチ

## 闇と契約した骸骨の魔法使い

| | |
|---|---|
| 必殺技 | ハーデズダルドズ |
| シフトエレメント | ①ノウリョクテイカ・ヴォルケーノ<br>②ノウリョクテイカ・トルネード<br>③ノウリョクテイカ・アースクエイク |
| ベスト環境 | おんど 0　みず 55　ひかり ? |

：160
：10
：160
：10
HP：500

No.72 ガシャポン　ソウルドール3（10月中旬発売予定）

クラス：プライド

## アニメ版シロン 黄金ver

**最少で最強のレジェンズ!?**

| | |
|---|---|
| ♡ | 50 |
| ⤴ | 90 |
| ✊ | 50 |
| ▢ | 10 |
| HP | 330 |

| 必殺技 | ウイングトルネード | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カウンター<br>❷ トクイワザ・カウンター<br>❸ トクイワザ・カウンター | | |
| ベスト環境 | おんど -45 | みず 5 | ひかり ? |

No.51 月刊少年ジャンプ全員サービス特製

クラス：プライド

## マンガ版グリードー 黄金ver

**サーガの意思で更に強力な火竜へ**

| | |
|---|---|
| ♡ | 150 |
| ⤴ | 20 |
| ✊ | 50 |
| ▢ | 10 |
| HP | 850 |

| 必殺技 | バーンフレム | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・マホウ<br>❷ トクイワザ・マホウ<br>❸ ボムブロウガ | | |
| ベスト環境 | おんど 35 | みず 5 | ひかり ? |

No.52 月刊少年ジャンプ全員サービス特製

クラス：プライド

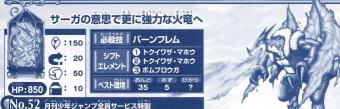
## マンガ版シロン 黄金ver

**友情の力で君と一緒に飛翔する!**

| | |
|---|---|
| ♡ | 50 |
| ⤴ | 160 |
| ✊ | 40 |
| ▢ | 40 |
| HP | 740 |

| 必殺技 | ウイングトルネード | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶ トクイワザ・カウンター<br>❷ トクイワザ・カウンター<br>❸ HPダウン1 | | |
| ベスト環境 | おんど -45 | みず 5 | ひかり ? |

No.53 月刊少年ジャンプ全員サービス特製

クラス：サジェント

# デヴォアクロコダイル(ダンディ)

## 男気溢れるダンディが参戦

HP：340

| | |
|---|---|
| （アイコン） | 70 |
| （アイコン） | 80 |
| （アイコン） | 50 |
| （アイコン） | 10 |

| 必殺技 | デヴォアキュアリム | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①キュア ②キュア ③キュア | | |
| ベスト環境 | おんど -15 | みず 65 | ひかり ? |

No.23 店頭キャンペーン特製

クラス：プライド

# ハーピー(アンナ)

## かわいいアンナちゃんをリボーン！

HP：450

| | |
|---|---|
| （アイコン） | 50 |
| （アイコン） | 100 |
| （アイコン） | 50 |
| （アイコン） | 40 |

| 必殺技 | ブリス | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①ブリス ②ブリス ③スターブリス | | |
| ベスト環境 | おんど -25 | みず 35 | ひかり ? |

No.24 店頭キャンペーン特製

クラス：プライド

# ケットシー(コンラッド博士)

## レジェンズきっての知性派登場

HP：480

| | |
|---|---|
| （アイコン） | 50 |
| （アイコン） | 50 |
| （アイコン） | 90 |
| （アイコン） | 20 |

| 必殺技 | スタンプブロウ | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ①ブレイドブロウガ ②ブレイドブロウガ ③ブレイドブロウガ | | |
| ベスト環境 | おんど 25 | みず 90 | ひかり ? |

No.25 店頭キャンペーン特製

※このページのソウルドール×6は現在手に入りません

クラス：プライド

# スピリチャルウインドラゴン

| 必殺技 | シャイニングスラッシャー | | |
|---|---|---|---|
| シフトエレメント | ❶トクイワザ・カウンター<br>❷スターブリス<br>❸ビーブリス | | |
| ベスト環境 | おんど<br>-273 | みず<br>0 | ひかり<br>? |

**レジェンズウォーに**
**終止符を打つ者、現る**

6大竜王の手によって作られた伝説の神具「光の鎧」を纏ったウインドラゴン。これにより光属性の力と光の竜王の聖なる力を手に入れた。

**No.22** キャンペーン特製

HP :540

| | | | |
|---|---|---|---|
| : | 60 | : | 60 |
| : | 110 | : | 50 |

※上記のソウルドールは現在手に入りません

# 第2章 タリスポッドをマスターせよ!!

*Master a Talispod!!*

マンガ版『レジェンズ』の登場人物たちがタリスポッドの操作法と遊び方をガイド!!

**風来ケン**

レジェンズが大好きな元気少年。小学5年生。

**シロン**

ケンの相棒のレジェンズ・ウインドラゴン。

**安原りり子**

ケンのクラスメイト。けっこうバトルに強い。

**出海砲輔**

ケンを倒そうと目論む乱暴者。小学6年生。

**炎獄院レオ**

DWCの御曹子。ブレイズドラゴンを使う。

**檜山ヒデアキ**

ケンのクラスメイト。レジェンズに詳しい。

タリスポッドの基本的な使い方を理解して、レジェンズを育てよう。

# タリスポッド完全分析！

**操作法の基本をしっかり理解して、
レジェンズをより強く育てようぜ！**

## ソウルドールコネクト＆LED

ソウルドールをセットするのがここ。ゲーム中に、LEDが光ってソウルドールを照らしているときは、決してソウルドールを抜かないように気をつけよう。

ソウルドールコネクトの接点には触らないこと。

## リボーンスイッチ

右に回すとリボーンモード、左に回せばイジェクトモードだ。

## セレクトボタン

各コマンドを選択する際に使う。

## リリーススイッチ

イジェクトする際には、ここを押してソウルドールを外そう。

## 決定ボタン

各コマンドを決定するときに使う。イジェクトモードやリボーンモードでコマンド画面へ移行する際に使おう。

## キャンセルボタン

各コマンドをキャンセルする際に使おう。

## 液晶画面

**液晶画面のみかた**

**■レジェンズ**

リボーンされたレジェンズ。

**■敵のリボーンゲージ**

バトル中にのみ、表示される。

**■リボーンゲージ**

リボーンゲージが多いほどレジェンズは強くなり、真の力を発揮できる。

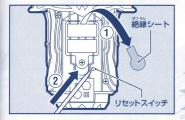
**■呼び出しのサイン**

【チリョウ】や【エサ】を求めているとき、呼び出しサインが表れるぞ。

# タリスポッドを操作してゲームスタート！

タリスポッドの基本的な機能や操作を理解したら、いよいよゲームの始まりだ！　伝説の生物・レジェンズをリボーンさせる準備をしよう！

## ① タリスポッドを起動！

まずは、本体裏面の絶縁シートを抜き取り、リセットスイッチを細い棒でそっと押そう。

## ② 名前を入力しよう！

きみの名前を入力しよう。セレクトボタンで文字を選択して、決定ボタンで登録する。名前は最大で4文字まで入力できる。3文字以下の場合は空欄を選択しよう。

### リセットスイッチを使うのは…

- 初めて遊ぶ時
- 電池を交換した時
- 本体が強い衝撃を受けるなどで、全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時

## ③ 時間をセットしよう！

「Am(午前)」か「Pm(午後)」、「時」、「分」をそれぞれ選択し、決定ボタンで入力！現在の時刻を登録しよう。

### オープニングデモ

**レジェンズウォーの物語**

⬆古の時代より続くレジェンズウォーの物語が展開される！

### 電池交換のしかた

本体裏側のネジを緩め、ふたを外す。消費した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)を1個入れる。その後で、ふたを閉じ、ネジを閉めよう。

Legendz System

# レジェンズを復活させよう!

ソウルドールをタリスポッドにセットして、君の相棒のレジェンズを、自分の手でリボーンさせるんだ!

## ① タリスポッドにソウルドールをセット!

紋章が表示されている画面で決定ボタンを押し、スタートコマンドを選択してからソウルドールをセットするんだ。

注意 ソウルドールの向きを正面にして上からゆっくり、左右のフックが「カチッ」と音がするまで押そう。

⬆ソウルドールをセットするときは、大事な部分が傷つかないように優しくセットしよう。

## ② リボーンスイッチを回す!

決定ボタンでリボーン準備画面へ進んだら、リボーンスイッチを右方向へ180度回そう。

➡リボーンさせたら、いよいよレジェンズの登場だ!

### リボーンゲージに注意して回そう!

画面の上にあるマークを【リボーンゲージ】といい、ゲージが多いほどレジェンズは強くなるぞ。ゲージの数は、レジェンズをリボーンさせるときのタイミングで決定するので注意!

# レジェンズ復活！　冒険の始まりだ！

## 初バトルスタート！

初めてリボーンすると、突然イエティが出現！　早速バトルが始まってしまう。

**イエティとバトル！**
**勝利すると……**

## 魔王ジャバウォック出現！

突然、恐ろしい魔王ジャバウォックが出現し、強烈な攻撃を仕掛けてくるぞ！

強烈な攻撃に、君のレジェンズは負けてしまう……。

## 治療しよう！

チリョウコマンドでレジェンズのケガを治してあげよう。

**さあ、伝説の世界へ！**

⬆君が復活させたレジェンズは、君の相棒であり友達だ。共に戦い、共に成長していこう！

# ゲームの流れをつかもう

**レジェンズとの冒険を始める前に、このゲームの進め方や目的などを、流れにそって教えますわんっ!**

## ① レジェンズ復活!

くわしくはP.044へ

タリスポッドの基本的な使い方や機能を覚えて初期設定を終えたら、ソウルドールをセット! いよいよ君のレジェンズをリボーンさせよう。

## ② 環境を作ろう!

くわしくはP.050へ

環境設定コマンドを選択し、【おんど】、【みず】、【ひかり】をそれぞれ入力して、君のレジェンズが快適だと感じる環境に設定してあげよう。

## ③ レジェンズを育てよう!

くわしくはP.050へ

環境育成によってレジェンズの身体能力を上げよう。ベストな環境で育てればレジェンズのHPはグングン伸びる。また苦手な環境では、HPが減るかわりに、普段はなかなか上がらない能力を伸ばすことができる。環境育成は根気と愛情が大事!

## ④ バトルで技をゲット！

敵を倒すと、相手の技を手に入れることができる。技の中には、特別な方法を利用しないと得られないものもあるのだ。

くわしくはP.054へ

くわしくはP.058へ

## ⑤ 技をカスタマイズ！

敵を倒して手に入れたカケラやチカラなどを、自分が現在持っている技と交換することで、新しく覚えさせせることができるんだ。

## ⑥ 4大竜王を倒し、ジャバウォックに挑め！

くわしくはP.066へ

育成でレジェンズを強く育てたら、環境のどこかに潜む4大竜王に戦いを挑もう。4大竜王を倒せば、いよいよ魔王の出現だ！

### 4大竜王

火：ヴォルケーノキングドラゴン
風：トルネードキングドラゴン
土：アースクエイクキングドラゴン
水：ストームキングドラゴン

**ジャバウォックに挑戦！**

# コマンドの使い方

**コマンドの使い方も知らないだと？　そんなヤツは オレ様のように強いレジェンズ使いにはなれないぜ。**

## イジェクトモード時のコマンド

### スタートコマンド

レジェンズをリボーンさせよう。

くわしくはP.044へ

### ラボコマンド

時間などの各設定はここから。

くわしくは下記参照

### 通信対戦コマンド

友達のレジェンズと対戦しよう。

くわしくはP.060へ

### カードコマンド

サイコロの代わりに使える。

くわしくは下記参照

**タリスポッドの状態**

## ラボコマンド　ゲームの設定をしよう

### デリート

ソウルドールのデータを消去できる。最初から育て直したいときやデータが破損してしまったときに行おう。

### サウンド

ゲーム中のサウンドの【オン】【オフ】を選択できる。【オフ】にすると敵の出現を知らせる音も鳴らないので注意しよう。

### とけい

現在の時刻の修正を行なえる。環境を設定する際のひかりは、ここで設定した時間に関係するので、きちんと設定しよう。

## カードコマンド　カードゲームと連動！

レジェンズ・ザ・カードゲーム（別売り）などのダイスシステムとして使うことができる。使い方は対応ゲームの取扱説明書を参照。

ソウルドールをセットして、カードコマンドを選択。

通常と同じように、ゲージに注意してリボーン。

普通のサイコロより大きな目が出ることもあるぞ。

**ダイス目はレジェンズのクラスで変動！**

レジェンズのクラスが高いと、より大きい目が出やすくなるよ！

# リボーンモード時のコマンド

**環境設定コマンド**

育成するための環境を整える。

くわしくはP.050へ

**クリスタルコマンド**

技のカスタマイズを行う。

くわしくは下記参照

**パラメータコマンド**

レジェンズの状態やデータを表示。

くわしくは下記参照

**チリョウコマンド**

負けたときのケガをなおす。

くわしくはP.054へ

##  クリスタルコマンド　技をカスタマイズ!

**クリスタル みる　みる**

持っているクリスタルの説明を見ることができる。技をセットする前にチェックしておこう。

**クリスタル つかう　つかう**

クリスタルを使い、新しい技をセットしよう。レジェンズに強力なワザを覚えさせるんだ。

**クリスタル こうかん　こうかん**

【こうかん】を選ぶと、ソウルドールにクリスタルを1個だけ持たせることができる。

## パラメータコマンド　レジェンズをチェック!

### 現在の状況を確認

**レジェンズ チェック**　レジェンズのHPやパラメータなど、現在の状態をチェックすることができる。

❶ タリスポッドの属性、サーガの名前

❷ レジェンズの属性、年齢、名前とクラス

❸ 生命力　HPの現在値／MAX値

❹ おなか（肉マーク）レジェンズの空腹度

❺ 魔法技の威力、カウンター技の威力

❻ 打撃技の威力、回復技の威力

❼ レジェンズに付けた名前、パスワード

パスワードは何かで使用するらしい……?

### 技を確認

**レジェンズ ワザ**　レジェンズが現在持っている技を確認できます。

決定ボタンで技の説明が見れます。

セレクトボタンで次の技を表示します。

### 名前を付ける

**レジェンズ なまえ**　レジェンズの名前を付けよう（4文字まで）。

自分の名前を入力した時と同じ手順で入力しよう。

Legendz System

# レジェンズを育てよう

自分のレジェンズを強くするためには、根気強くじっくりと愛情もって育て上げることが大事だぜ！

## 環境を設定しよう

タリスポッドの中の環境を変化させてレジェンズを修業させれば、環境に合わせてさまざまな能力が伸びるぞっ。いろいろな環境で試してみよう。

### 環境設定の流れ

決定ボタンを押して環境育成コマンドを選択しよう。

おんど 999℃

温度を設定する。【－273℃～999℃】

みず 70％

湿度を設定する。※100％で海の設定【0％～100％】

ひかり 50W

明度を設定する。※海の場合は深さの設定【0W～100W】

すべての設定が終わると環境が完成するぞ！

### 環境が快適か、レジェンズに聞いてみよう

環境育成中に【キャンセルボタン】を選択すると、レジェンズと会話ができ、いまの環境が快適か聞くことができるぞ。

| ベスト環境 | 良好環境 | 普通環境 | 最悪環境 |
|---|---|---|---|
| HP＋30UP | HP＋20UP | HP＋10UP | HP－20DOWN |
| パラメータ＋10UP | パラメータ＋10UP | パラメータ＋10UP | パラメータ＋10UP |

### ステータスUP＆DOWNの時間について

**HP** ヒットポイント

環境に関わらず1分間に1回、UPもしくはDOWNする。

**パラメータ**

環境によって異なる。（右図参照）

| 環境 | パラメータUPの時間 |
|---|---|
| ベスト環境 | 3分に1回UP |
| 良好環境 | 4分に1回UP |
| 普通環境 | 5分に1回UP |
| 最悪環境 | 6分に1回UP |

# 環境リスト

## 環境設定チャート

レジェンズの伸びる能力は、それぞれの環境によって異なっているので注意しよう。

| 魔法攻撃力UP | カウンター攻撃力UP | 打撃攻撃力UP | 回復魔法力UP | |
|---|---|---|---|---|
| 1 火山 | 5 成層圏 | 9 地底 | 13 絶対零度 | 18 南海水中 |
| 2 砂漠 | 6 山岳地帯 | 10 熱帯雨林 | 14 極寒地帯 | 19 南海深海 |
| 3 乾燥帯 | 7 高原 | 11 熱帯 | 15 寒帯 | 20 北海浅瀬 |
| 4 広葉樹林 | 8 針葉樹林 | 12 温帯草原 | 16 寒帯草原 | 21 北海水中 |
| 0 無属性 | | | 17 南海浅瀬 | 22 北海深海 |

## 環境設定グラフ

グラフの中の数字を上のチャートと照らし合わせて、作り出したい環境に設定しよう。

| おんど＼みず | 0 | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 | 60 | 65 | 70 | 75 | 80 | 85 | 90 | 95 | 99 | 100 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 999 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 10 | 10 | 9 | 17 | 18 | 19 |
| 45 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 10 | 10 | 10 | 17 | 18 | 19 |
| 40 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 10 | 10 | 10 | 17 | 18 | 19 |
| 35 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 30 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 25 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 15 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 10 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 5 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| 0 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 0 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 17 | 18 | 19 |
| -5 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -10 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -15 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -20 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -25 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -30 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -35 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 20 | 21 | 22 |
| -40 | 6 | 6 | 6 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 14 | 14 | 14 | 20 | 21 | 22 |
| -45 | 6 | 6 | 6 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 14 | 14 | 14 | 20 | 21 | 22 |
| -273 | 5 | 6 | 6 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 14 | 14 | 13 | 20 | 21 | 22 |
| ひかり | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 100 | 50 | 0 |

## 時間とひかりの関係

明度は、タリスポッド中に設定した時間で決定する。誤った明度を設定すると、環境の快適度が変わるので十分に注意しよう。

| 時刻 | 名称 | ひかり |
|---|---|---|
| 6：00～9：59 | 朝 | 50W |
| 10：00～15：59 | 昼 | 100W |
| 16：00～5：59 | 夜 | 0W |

## 海の環境とひかりの関係

海環境では、ひかりは明度ではなく海の深さの決定に作用する（時間は関係なし）。

| 環境 | みず | おんど | ひかり |
|---|---|---|---|
| 南海浅瀬 | 100 | 1℃以上 | 100W |
| 南海水中 | 100 | 1℃以上 | 50W |
| 南海深海 | 100 | 1℃以上 | 0W |
| 北海浅瀬 | 100 | 0℃以下 | 100W |
| 北海水中 | 100 | 0℃以下 | 50W |
| 北海深海 | 100 | 0℃以下 | 0W |

## 無属性の特徴

環境設定をしていない状態、または温度を0℃、湿度を50%に設定したときの環境を無属性と呼ぶ。ここでは、敵に襲われることはないが成長もしない。お腹は時間と共に減っていくぞ。

### ① お腹が減る

環境育成中にお腹が減ることはないが、無属性では周りになにもないためお腹が減ってしまう。60分で1個の肉マークが減り、4個とも無くなって空腹状態になると、6時間で死んでしまうので注意が必要だ。

### ② HPが1/2回復する

環境育成中は定期的にHPが回復（もしくは減少）するが、無属性環境では定期的なHPの変化は生じない。ただし、60分経つとHP MAX値の50%が回復する。

### ③ リボーンゲージが増加する

通常の環境育成中では、リボーンゲージは30分に1個減ってしまう。だが、無属性環境では60分に1個のリボーンゲージが増加していく。

無属性で放っておかれるとボクたちは死んじゃうよ！

## コストクリスタルを使いこなそう

### ① 無属性でHP完全回復

無属性でコストクリスタルを使うと、HPを完全に回復することができる。敵とのバトルで傷ついてしまったら、無属性に環境を変えてコストクリスタルでHPを完全回復させよう。

### ② 敵が出現しなくなる

環境育成中にコストクリスタルを使うと、敵のエンカウント（出現）を止めることができる。敵が出現しなくてもHPやパラメータは通常通りに伸びるので、上手に活用してレジェンズを育成しよう。

# 環境育成中のボタン操作について

## 決定ボタン　各コマンドを表示



環境育成中に環境設定コマンドを選択すると、【ヤメル?】と表示される。【はい】を選択すると無属性へ、【いいえ】を選択するとコマンド画面へと戻り、再び同じ環境で育成を続けられる。

## キャンセルボタン　レジェンズと会話する

レジェンズと会話することができ、現在の環境が快適かどうかを聞けるので、環境を設定したらまず試してみよう。また、無属性では時計の代わりとして現在の時刻を見ることができる。

## セレクトボタン　【さがす】を実行



設定された環境の中をレジェンズが歩き回って冒険する。敵と遭遇してしまうことが多いが、1/4の確率で珍しいクリスタルを発見することもある。

## レジェンズの睡眠

夜になるとレジェンズも寝てしまう。起こしてもすぐに眠ってなかなか成長しないぞ。

① レジェンズは決まった時間に眠る
② 一度起きても5分でまた眠る
③ 睡眠中はHPやパラメータが増えない

# レジェンズの最期

レジェンズには寿命があり、寿命を迎えたレジェンズは死んでクリスタルに戻ってしまう。再度復活させると、名前やワザは残っているのだがパラメータは元の状態に戻っている。また、寿命は属性によって異なっていて、最初から強いレジェンズは短命である場合が多い。右図を参考にしよう。

## レジェンズを長生きさせよう

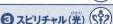
レジェンズが寝ている時と、タリスポッドから外れている時は寿命が減らないので、ソウルドールはこまめに抜いておこう。また空腹でも死んでしまうので、注意しよう。

### ●各属性の寿命の長さ

長命

| 順位 | 属性 | アイコン |
|---|---|---|
| ❶ | ストーム（水） |  |
| ❷ | トルネード（風） | |
| ❸ | スピリチャル（光） |  |
| ❹ | ネクロム（闇） | |
| ❺ | ヴォルケーノ（火） | |
| ❻ | アースクエイク（土） | |

短命

Legendz System

# バトルを勝ち抜け!

**これは生死を賭けたサバイバルなんだ。本気で戦わなければ君のレジェンズが死ぬことになるぞ!**

液晶画面に【ENEMY APPEARED】の表示が出たら、敵と遭遇したサイン! 表示中に決定ボタンを押すとバトル開始、押さなければオートバトルになる。オートでは、サーガの協力がないために負けてしまう場合が多いぞ。

## バトルの流れ

バトルの基本的な流れは右の図を参照。プレイヤー側と敵側の技の選択→攻撃が相手のHPを0にするまで交互に行われる。勝敗の条件ついては以下の通りだ。

**①相手のHPを0にすれば勝利**

**②5ラウンドで決着がつかない場合は、残りHPが多い方が勝利(同じHPの場合はプレイヤーが敗北)**

敵と遭遇
技を選択
環境の表示
プレイヤーの攻撃
敵のダメージ
敵の攻撃
プレイヤーにダメージ

※どちらかのHPが0になるまで5ラウンド繰り返される

勝利
YOU WIN

バトルに勝利すると、クリスタルを入手することができる。

敗北
YOU LOSE

負けてしまうとケガをして無属性に戻されてしまう。

## 負けた場合の治療について

バトルで負けたレジェンズは無属性に戻ってしまい、傷を治療するまで環境育成もバトルもできなくなる。チリョウコマンドで傷を治し、再度環境を設定しよう。

## カウンタ　技を選択する

レジェンズは、それぞれ15個の技を持ち、バトル中1ラウンドごとに技を3つ選択して相手に攻撃を仕掛けることができる。攻撃は、選んだ技の順番通りに行われるので、HPが少ないときは早めに回復技を選択しよう。

①レジェンズが持てる技は15個まで

②1つのラウンドで選択できる技は3つ

③1度使った技を、同じバトル中にもう1度使うことはできない

## バトルフィールドの環境をチェック

バトルの前には、今いる環境が表示される。適した環境でのバトルは通常以上の力を発揮することができるが、適さない環境ではいつも以上のダメージを食らってしまうので気をつけよう。

### バトルフィールドの種類

- ヴォルケーノ(火)
- ストーム(水)
- トルネード(風)
- ネクロム(闇)
- アースクエイク(土)
- スピリチャル(光)

### 変化技で環境変化

特殊技の中の変化技を使うと、環境を変化させることができる。自分の得意な環境に変えれば、相手より優位に立てるぞ。

### シフトエレメントを実行

特定の技を3つ組み合わせることで発動されるシフトエレメントでも、環境を優位なものに変えてしまうことができる。

カウンター

# レジェンズの技を知っておこう

技には、最初から持っている基本技と、クリスタルを手に入れカスタマイズすることで覚える特殊技とがある。

## クリスタルで技をおぼえよう

手に入れたクリスタルをカスタマイズして、より強力な技を覚えさせせよう。

## 技の優劣で戦う

基本技の中には下図のような優劣関係がある。相手の属性を読んで優位な技を出そう。

カウンター技 カウンターわざ

①

魔法技 まほうわざ

②

打撃、小攻撃技 だげき、しょうこうげきわざ

③

① 魔法技を跳ね返す
② 打撃技より強力
③ カウンターされない

## カウンター技を使う

相手の攻撃を跳ね返すカウンター技は鋭い読みが必要だが、与えるダメージは大きい。

### カウンターできる技

- 魔法技
- ダウン技
- 低下技
- 封印技

### 基本技

**魔法技**

基本的な攻撃の中では一番威力が強い。

**カウンター技**

敵の魔法技、特殊技を跳ね返せる。

**打撃技**

敵に直接攻撃をする。カウンターされない。

**小攻撃技**

打撃攻撃の一種で、小ダメージを与える。

**回復技**

自分のＨＰを回復させることができる。

### 特殊技

**変化技**

バトルフィールドの環境を変化させる。

**低下技**

敵の能力値を下げることができる。

**連打技**

小攻撃技を連続で発射することができる。

**ダウン技**

敵のＨＰの何%かを一気に減少させる。

**封印技**

相手の技を一部封印することができる。

# シフトエレメントを発動させよう

レジェンズが行う攻撃の中でも最強の威力を持つシフトエレメント。環境を自分に有利なものに変え、強力な攻撃を繰り出すこの技を発動させるには様々な条件が必要となるのだ。バトルに勝利するためにも、発動の条件を覚え、完全マスターしよう。

3つの技を選択!

最強の技、発動!

## シフトエレメントのチェックポイント

### ① リボーンゲージがフルじゃないとダメ!

シフトエレメントはレジェンズの力をすべて使用するため、満タンのリボーンゲージが必要だ。また、発動させるとゲージはゼロになってしまうので注意しよう。

### ② 順番も大事!

シフトエレメントは特定の技を3つ組み合わせることで発動する。だが、ただ3つ選択すればよいのではなく、決められた順番通りにきちんと選ばなくてはならない。

### ③ 残りHPに気を配る

技3つ分で1つの攻撃をするシフトエレメントは、ラウンド中の3回目の攻撃で発動される。1、2回目の攻撃では環境を変化させるだけなので、その間、敵の攻撃に耐える必要があるのだ。

Legendz System

# クリスタルで進化しよう！

レジェンズをより成長させたいのならば、クリスタルによって新しい技を覚えさせていくことだな。

## クリスタルを入手！

クリスタルを入手するには、下の4つの方法がある。得られるクリスタルはそれぞれ異なるので、いろいろ試して未発見のクリスタルを入手しよう。

①バトルに勝つ

②【さがす】を実行

③通信対戦に勝つ

④交換する

## 技をカスタマイズしよう

クリスタルにはレジェンズのチカラが封印されており、君のレジェンズに使うことで新たな技を習得させることができる。

覚えたいクリスタルを選択する。

上書きして消してもいいワザを選択する。

ワザセット完了。次のバトルから使用できる。

注意 最初から覚えている基本技にはクリスタルで覚えられない技もある。新しい技を上書きしてしまうとシフトエレメントができなくなる場合もあるので注意しよう。

| | グループ | 効果 |
|---|---|---|
| 基本 | コスト | 環境設定時：10分間敵が出なくなる<br>無属性時：HPを全回復 |
| 基本 | ひ | 魔法技をセット |
| 基本 | つち | 打撃技をセット |
| 基本 | かぜ | カウンター技をセット |
| 基本 | みず | 回復技をセット |
| 特殊 | へんか | 環境変化技をセット |
| 特殊 | ていか | 能力低下技をセット |
| 特殊 | れんだ | 連打技をセット |
| 特殊 | ダウン | HPダウン技をセット |
| 特殊 | ふういん | 封印技をセット |

### なぞのクリスタル

最強のレジェンズに与えられる【おうじゃのクリスタル】は、一体なにに使えるのだろう……。

# クリスタルリスト大公開!!

| | クリスタル名 | グループ | おぼえる技 | 入手方法 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | コストクリスタル | コスト | | 敵を倒すか、各環境でさがすと時折手に入る |
| 2 | サラマンダーのカケラ | ひ | フレム | サラマンダーを倒すと手に入る |
| 3 | ワイバーンのカケラ | | ファーンフレイド | ワイバーンを倒すと手に入る |
| 4 | ヴォルケーノキングドラゴンのカケラ | | ネオ・ディアボロスブレイガ | ヴォルケーノキングドラゴン(ボス)を倒すと手に入る |
| 5 | ハーピーのカケラ | かぜ | ブリス | ハーピーを倒すと手に入る |
| 6 | ヒポグリフのカケラ | | スターブリス | ヒポグリフを倒すと手に入る |
| 7 | マンティコアのカケラ | | ファングブリスト | マンティコアを倒すと手に入る |
| 8 | アサシンバグのカケラ | | ビーブリスト | アサシンバグを倒すと手に入る |
| 9 | トルネードキングドラゴンのカケラ | | ネオ・ライジングブライガ | トルネードキングドラゴン(ボス)を倒すと手に入る |
| 10 | リザードマンのカケラ | つち | ブレイドブロウガ | リザードマンを倒すと手に入る |
| 11 | ケットシーのカケラ | | スタンプブロウガ | ケットシーを倒すと手に入る |
| 12 | ドワーフのカケラ | | ボムブロウガ | ドワーフを倒すと手に入る |
| 13 | オーガのカケラ | | アーマーブロウザン | オーガを倒すと手に入る |
| 14 | アースクエイクキングドラゴンのカケラ | | ネオ・グラビトンブロウデス | アースクエイクキングドラゴン(ボス)を倒すと手に入る |
| 15 | ストームワームのカケラ | みず | キュア | ストームワームを倒すと手に入る |
| 16 | ジャイアントクラブのカケラ | | バブルキュア | ジャイアントクラブを倒すと手に入る |
| 17 | メイズオクトパスのカケラ | | ダンスキュアリム | メイズオクトパスを倒すと手に入る |
| 18 | ウンディーネのカケラ | | ミルクキュアスト | ウンディーネを倒すと手に入る |
| 19 | ストームキングドラゴンのカケラ | | ネオ・セラフィックギュルド | ストームキングドラゴン(ボス)を倒すと手に入る |
| 20 | ヴォルケーノ　エレメント | へんか | カンキョウヘンカ　ヴォルケーノ | 火の環境でさがすと時折手に入る |
| 21 | トルネード　エレメント | | カンキョウヘンカ　トルネード | 風の環境でさがすと時折手に入る |
| 22 | アースクエイク　エレメント | | カンキョウヘンカ　アースクエイク | 土の環境でさがすと時折手に入る |
| 23 | ストーム　エレメント | | カンキョウヘンカ　ストーム | 水の環境でさがすと時折手に入る |
| 24 | スピリチャル　エレメント | | カンキョウヘンカ　スピリチャル | 光属性のレジェンズがはじめから持っている |
| 25 | ネクロム　エレメント | | カンキョウヘンカ　ネクロム | 闇属性のレジェンズがはじめから持っている |
| 26 | ウインドラゴンのチカラ | ていか | ノウリョクテイカ　ヴォルケーノ | ウインドラゴンを倒すと手に入る |
| 27 | ブレイズドラゴンのチカラ | | ノウリョクテイカ　トルネード | ブレイズドラゴンを倒すと手に入る |
| 28 | マーメイドのチカラ | | ノウリョクテイカ　アースクエイク | マーメイドを倒すと手に入る |
| 29 | ウェアウルフのチカラ | | ノウリョクテイカ　ストーム | ウェアウルフを倒すと手に入る |
| 30 | ウィルオーウィスプのチカラ | れんだ | サン　レンゾク | ウィルオーウィスプを倒すと手に入る |
| 31 | トルネードキングドラゴンのチカラ | | ヨン　レンゾク | トルネードキングドラゴンを倒すと手に入る |
| 32 | ゴブリンのチカラ | | ゴ　レンゾク | ゴブリンを倒すと手に入る |
| 33 | イエティのチカラ | | ロク　レンゾク | イエティを倒すと手に入る |
| 34 | ヘルハウンドのチカラ | ダウン | HP　ダウン1 | ヘルハウンドを倒すと手に入る |
| 35 | ヴォルケーノキングドラゴンのチカラ | | HP　ダウン2 | ヴォルケーノキングドラゴンを倒すと手に入る |
| 36 | ウインドラゴンのチカラ | | HP　ダウン3 | ウインドラゴンバーサクモードを倒すと手に入る |
| 37 | ブレイズドラゴンのチカラ | | HP　ダウン4 | ブレイズドラゴンバーサクモードを倒すと手に入る |
| 38 | ファイアジャイアントのチカラ | ふういん | フウイン　1 | ファイアジャイアントを倒すと手に入る |
| 39 | ウンディーネのチカラ | | フウイン　2 | ウンディーネを倒すと手に入る |
| 40 | ペリュトンのチカラ | | フウイン　3 | ペリュトンを倒すと手に入る |
| 41 | トロルのチカラ | | フウイン　4 | トロルを倒すと手に入る |
| 42 | おうじゃのクリスタル | おうじゃ | | ジャバウォックを倒すと手に入る |

Legendz System

# ライバルに挑戦!

タリスポッドの通信対戦機能を使って、お友達とレジェンズバトル。いざ勝負ですわんっ!

## ① 通信対戦コマンドを選んでリボーン!

ソウルドールをセットしたら、イジェクトモードの通信対戦コマンドを選択してレジェンズをリボーンさせよう。通常と同じバトル開始画面が現れるが、相手のレジェンズは影になっている。

## ② 戦術を考えて技を選択!

通信対戦においてもバトルは5ラウンド制。1ラウンドにつき3つの技を選択するルールに変わりはない。技を3つ選択すると【CONNECT】画面が表示されるので、対戦する相手のタリスポッドと接続させよう。ラウンド終了ごとに技を3つ選択し、また相手のタリスポッドと接続させることになる。

**注意**

通信対戦には、通常のバトルにはない注意点がいくつかあるので覚えておこう。

- **「OK」表示が出るまで**

「OK」表示が出る前にタリスポッドを離してしまうと、正しく通信されない場合がある。「コネクトエラー」が表示されたら、再度接続してみよう。

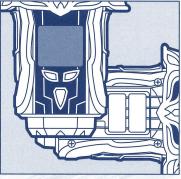
- **もしかしたら…電池切れかも**

電池が残り少なくなってきていると、うまく接続できない場合がある。故障だと考える前に、電池を交換してみよう。電池交換のしかたはP.43をチェック!

## ③相手のタリスポッドと接続！

技を3つ選択し、互いにコネクト画面が表示されたら、タリスポッドの裏にある突起を相手の穴に入れて接続！そのままの状態で決定ボタンを押す。

↓接続させるときは、固定しながら慎重に。

←接続後、どちらかのタリスポッドの決定ボタンを押して、バトルを開始！

## ④バトル開始！

バトルは、通常と同じ形で展開してゆく。ただ、技の選択をした後の接続を、各ラウンドごとにしなくてはならない。気は抜けないぞ。

### 勝敗について

通信対戦においての勝敗は、通常のバトルとあまり変わらないが、一部判定の方法に違いがある。くわしくはP.75でチェック！

YOU LOSE

## ⑤クリスタルをゲット！

通信対戦で勝利すると得られるクリスタルは、対戦相手のタリスポッドによって異なることを知っておこう。

| 相手のタリスポッド | 入手タリスポッド |
|---|---|
| ヴォルケーノカラー（赤） | ワイバーンのカケラ |
| トルネードカラー（白） | アサシンバグのカケラ |
| アースクエイクカラー（オレンジ） | オーガのカケラ |
| ストームカラー（青） | ウンディーネのカケラ |

# 戦略を立てて勝利をつかめ！

マンガ「レジェンズ」の登場人物たちが、独自の戦略をこっそり公開！

## 超攻撃型

ちょうこうげきがた

**攻撃は最大の防御**

勝ちたいんなら攻撃しろ！　バトル開始と同時に、強い攻撃技を立て続けにくり出すんだ。そのためにも、より強い敵を倒して強い技を覚えることが大事だぜ。打撃ならグリフィン、魔法ならヴォルケーノキングドラゴンが強力だ！

魔法も打撃も両方鍛え上げることがベストだぜ。

## カウンター型

カウンターがた

**相手のウラを読め！**

カウンターは、ダメージを受けずに相手を攻撃できる唯一の方法なんだ。でも、魔法系の技しか跳ね返せないから、相手の属性を知り、攻撃パターンを読むことが大事。カウンター技は、トルネードキングドラゴンが最強の使い手！

カウンター技で跳ね返せるのは魔法系のみ。打撃は食らうぞ。

# 回復型

かいふくがた

## 確実な守りで勝ち残る

どんなに攻撃を与えても、ＨＰがゼロになっては負けてしまいますわ。ラウンド中の3回目の攻撃では常に回復技を使うよう心掛けることが大事です。この戦略には、ＨＰと回復のパラメータが高いビッグフットさんがお薦めですわん!

ＨＰが多く残っている方が、判定の時に有利ですわ。

# 特殊技型

とくしゅわざがた

## さまざまな技で相手をまどわす!

ボクの研究によると、特殊技を使いこなすには、まずその技の特徴をしっかりと知ることが大事なんだ。そして、自分のレジェンズに合った技を覚えさせることで、弱点をカバーすることもできる。まずはしっかりと技の研究だ!

**変化技**（へんかわざ）

自分に合った環境に変化させると、攻撃力もアップするよ!

**低下技**（ていかわざ）

相手の得意とする能力を弱らせて、自分へのダメージを減らせる!

**連打技**（れんだわざ）

１つではダメージの少ない攻撃も、連続して攻撃すれば大打撃だ!

**ダウン技**（ダウンわざ）

力が弱くても、一気に相手のＨＰの何%かを減らすことができる!

**封印技**（ふういんわざ）

相手が特に使いそうな技を先回りで封印して使えなくしよう。

**キミだけの戦術でライバルを打ち負かせ!**

## リボーン中は油断大敵！

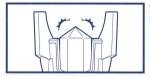
オートバトルって知ってる？　敵の出現にサーガが気づかないと、レジェンズが１人で戦いを始めてしまうんだ。すると、力に関係なく勝敗が決まるから、リボーン中に油断しちゃダメ！

auto battle

オートバトルの勝率は1/4しかない。

YOU LOSE

## イジェクトする時は点滅に注意！

敵が出現した時とかにランプが点滅するでしょ。その点滅中にイジェクトしてしまうと、データを失ってしまうことがあるんだ。だから、イジェクトする際は１度無属性に戻すことがお薦め。

イジェクトする時は慎重に！

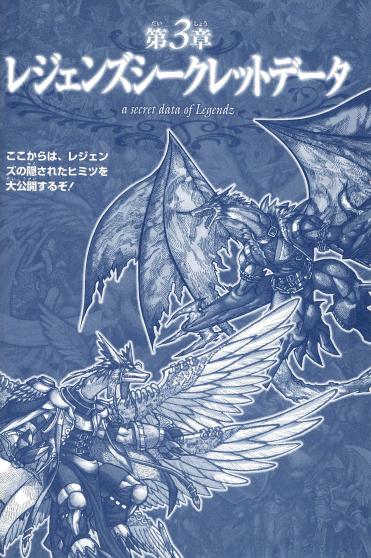
## バトル中のよそ見は厳禁！

バトル中はちょっとした判断ミスが命取りになることも。よそ見をしていたために回復のタイミングを逃してしまう、なんてこともあるので、バトル中はレジェンズ同様に君も身構えて！

Legendz column

# 第3章(だい・しょう)
# レジェンズシークレットデータ

*a secret data of Legendz*

**ここからは、レジェンズの隠(かく)されたヒミツを大公開(だいこうかい)するぞ!**

# 魔王ジャバウォック攻略法

ゲームの最終目的である魔王ジャバウォックを倒してエンディングへ。

## 4大竜王を倒せ!

魔王ジャバウォックは、そう簡単に現れる相手ではない。まずは4大竜王と呼ばれる、それぞれの属性の王を倒さなくてはならない。しかし竜王たちは、王としてのプライドを賭けて強烈な攻撃を仕掛けてくるので、心して挑もう。

### 4大竜王はここで探せ!

| 名前 | おんど | みず | ひかり | 環境名 |
|---|---|---|---|---|
| トルネードキングドラゴン | -273 | 0 | ? | 成層圏 |
| ヴォルケーノキングドラゴン | 999 | 0 | ? | 火山 |
| ストームキングドラゴン | -273 | 99 | ? | 絶対零度 |
| アースクエイクキングドラゴン | 999 | 99 | ? | 地底 |

4大竜王のパラメータはP.68「敵レジェンズリスト」の中にあるぞ!

### 最強の技をカスタマイズ!

竜王を倒すと得られるクリスタルで、その属性の最強のワザを習得することができるぞ。早速カスタマイズしてジャバウォックとの戦いに備えよう。

## 最終決戦！

4大竜王を倒して無属性へ行き、【さがす】を実行すると、ついに魔王ジャバウォックが姿を現すぞ。そのまま戦いが始まってしまうので、自前にコストクリスタルでHPを完全回復させておこう。

最初にやられた復讐を果たす時がいよいよやってきたぞ！

**ジャバウォック登場**

⬆無属性へ移動しよう

ENEMY APPEARED

⬆【さがす】を実行すると……

⬆魔王ジャバウォック登場！

### ジャバウォックの能力大公開！

| HP | 魔法攻撃力 | カウンター攻撃力 | 打撃攻撃力 | 回復魔法力 | 必殺技 |
|---|---|---|---|---|---|
| 6660 | 390 | 290 | 250 | 390 | ヴェノム |

魔王だけあって、その能力値はケタ外れだ。ジャバウォックはすべての特殊技を使いこなせるので、十分に注意しよう。能力的には魔法攻撃力がもっとも高いので、カウンター技の使い方が勝敗を左右するかもしれないぞ。

### 「おうじゃのクリスタル」をゲット！

ジャバウォックを倒すと貰えるのだが、魔王を打倒した証である以外に使うことはできない!?　しかし、きちんと所持していよう。

### 打倒！　しかし……

YOU WIN

長き激闘の末の勝利！　しかし、魔王を倒した背後には不穏な影が……。どうやら冒険は、まだまだ続いていくようだ！

# ヒミツ2 敵レジェンズリスト

## 環境育成中に敵として現れるレジェンズのパラメータを大公開！

| 名前 | 属性 | HP | 魔法 | カウンター | 打撃 | 回復 | 出現環境 | 出現方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サラマンダー | 火 | 120 | 50 | 110 | 20 | 30 | 1,2,3 | 1 |
| ワイバーン | 火 | 430 | 240 | 70 | 60 | 90 | 2,3 | 2 |
| ヴォルケーノキングドラゴン（ボス） | 火 | 2200 | 420 | 80 | 120 | 180 | 1 | 2 |
| ブレイズドラゴン | 火 | 480 | 320 | 80 | 60 | 40 | 23 | 3 |
| ウィルオーウィスプ | 火 | 440 | 280 | 80 | 80 | 80 | 23 | 3 |
| ヴォルケーノキングドラゴン | 火 | 1800 | 420 | 80 | 120 | 180 | 23 | 3 |
| ヘルハウンド | 火 | 520 | 280 | 80 | 80 | 80 | 23 | 3 |
| ブレイズドラゴンバーサクモード | 火 | 960 | 360 | 80 | 80 | 60 | 23 | 3 |
| ファイアジャイアント | 火 | 960 | 300 | 80 | 80 | 20 | 23 | 3 |
| ハーピー | 風 | 100 | 20 | 130 | 20 | 30 | 5,6,7 | 1 |
| ヒポグリフ | 風 | 100 | 20 | 130 | 20 | 30 | 4,8 | 1 |
| マンティコア | 風 | 360 | 60 | 300 | 60 | 90 | 6,7 | 2 |
| アサシンバグ | 風 | 360 | 60 | 150 | 60 | 90 | 4,8 | 2 |
| トルネードキングドラゴン（ボス） | 風 | 1800 | 180 | 320 | 150 | 220 | 5 | 2 |
| ウインドラゴン | 風 | 400 | 80 | 320 | 60 | 40 | 23 | 3 |
| トルネードキングドラゴン | 風 | 2200 | 180 | 320 | 150 | 220 | 23 | 3 |
| ウインドラゴンバーサクモード | 風 | 800 | 80 | 360 | 80 | 60 | 23 | 3 |
| ペリュトン | 風 | 600 | 80 | 320 | 80 | 60 | 23 | 3 |
| リザードマン | 土 | 180 | 30 | 70 | 30 | 20 | 9,10,11 | 1 |
| ケットシー | 土 | 180 | 30 | 70 | 30 | 20 | 12,16 | 1 |
| ドワーフ | 土 | 590 | 90 | 80 | 180 | 50 | 10,11 | 2 |
| オーガ | 土 | 650 | 90 | 80 | 220 | 10 | 12,16 | 2 |
| アースクエイクキングドラゴン（ボス） | 土 | 3800 | 150 | 110 | 280 | 70 | 9 | 2 |
| ウェアウルフ | 土 | 680 | 80 | 80 | 240 | 20 | 23 | 3 |
| ゴブリン | 土 | 640 | 80 | 80 | 280 | 200 | 23 | 3 |
| トロル | 土 | 1080 | 100 | 100 | 320 | 20 | 23 | 3 |
| ストームワーム | 水 | 80 | 30 | 70 | 20 | 60 | 13,14,15 | 1 |
| ジャイアントクラブ | 水 | 80 | 30 | 70 | 20 | 60 | 17,18,19,20,21,22 | 1 |
| メイズオクトパス | 水 | 290 | 90 | 80 | 60 | 360 | 14,15 | 2 |
| ウンディーネ | 水 | 240 | 90 | 80 | 60 | 360 | 17,18,19,20,21,22,23 | 2,3 |
| ストームキングドラゴン（ボス） | 水 | 1500 | 180 | 110 | 120 | 420 | 13 | 2 |
| マーメイド | 水 | 390 | 120 | 100 | 60 | 240 | 23 | 3 |
| イエティ | 水 | 400 | 150 | 100 | 80 | 150 | 23 | 3 |

**●出現環境の欄の数字が表すもの**

1=火山　2=砂漠　3=乾燥帯　4=広葉樹林　5=成層圏　6=山岳地帯　7=高原　8=針葉樹林　9=地底　10=熱帯雨林　11=熱帯　12=温帯草原　13=絶対零度　14=極寒地帯　15=寒帯　16=寒帯草原　17=南海浅瀬　18=南海水中　19=南海深海　20=北海浅瀬　21=北海水中　22=北海深海　23=固有のベスト環境

**●出現方法の欄の数字が表すもの**

1=環境育成中に出現　2=【さがす】で出現　3=特定のソウルドールをリボーンさせた後に特定の環境で出現

# ヒミツ3 特殊技クリスタルの入手方法

## 特殊技のクリスタルを手に入れるための手順を覚えよう。

タリスポッドには「特定のソウルドール」をリボーンさせると次から新たな敵が現れるシステムがある。そのシステムで出現するレジェンズは下のリストの通り。現れる場所はリボーンさせたレジェンズのベスト環境と同じところだ。新たな敵との戦いに勝利すると、特殊技のクリスタルを得られるぞ。

「特定のソウルドール」は決まっているので、下図でチェックしよう。

リボーンさせたレジェンズのベスト環境はあらかじめ調べておこう。

イジェクトして、再度リボーン。同じレジェンズでも構わないぞ。

先ほどリボーンさせたレジェンズのベスト環境に設定する。

ENEMY APPEARED

敵の出現を待っていると、前回セットしたレジェンズが敵として現れる。

## 特定のソウルドールをリボーンさせると現れる敵レジェンズ

「特定のソウルドール」をリボーンさせることで敵として出現するレジェンズのリストを掲載。出現する環境の数値も合わせて表記してあるぞ。勝利すると得られるクリスタルについては、P.59を参照しよう。

| 出現するレジェンズの名前 | 出現する場所 |
|---|---|
| ウインドラゴン<A>／<B> | おんど:-45 みず:5 ひかり:?(山岳地帯) |
| ブレイズドラゴン<A>／<B> | おんど:35 みず:5 ひかり:?(乾燥地帯) |
| ウィルオーウィスプ | おんど:45 みず:5 ひかり:?(砂漠) |
| ウェアウルフ | おんど:20 みず:65 ひかり:?(温帯草原) |
| マーメイド | おんど:30 みず:100 ひかり:100(南海浅瀬) |
| トルネードキングドラゴン | おんど:-273 みず:0 ひかり:?(成層圏) |
| ヴォルケーノキングドラゴン | おんど:999 みず:0 ひかり:?(火山) |
| イエティ | おんど:-45 みず:95 ひかり:?(極寒地帯) |
| ゴブリン | おんど:25 みず:85 ひかり:?(熱帯) |
| ヘルハウンド | おんど:15 みず:30 ひかり:?(広葉樹林) |
| ウインドラゴンバーサクモード | おんど:-45 みず:5 ひかり:?(山岳地帯) |
| ブレイズドラゴンバーサクモード | おんど:35 みず:5 ひかり:?(乾燥地帯) |
| ファイアジャイアント | おんど:999 みず:5 ひかり:?(砂漠) |
| トロル | おんど:45 みず:95 ひかり:?(熱帯雨林) |
| ペリュトン | おんど:-25 みず:30 ひかり:?(針葉樹林) |
| ウンディーネ | おんど:-30 みず:85 ひかり:?(寒帯) |

# 属性の優位と相性

**レジェンズにとって属性が重要であることを知っておこう。**

## 属性の優劣とは？

**火（ひ）：ヴォルケーノ**
（得意技：魔法攻撃）

**水（みず）：ストーム**
（得意技：回復魔法）

**土（つち）：アースクエイク**
（得意技：打撃攻撃）

**風（かぜ）：トルネード**
（得意技：カウンター攻撃）

⬆優位な属性は、より多くのダメージを相手に与えることができるぞ！

**光（ひかり）：スピリチャル**
（すべての技に秀でている）

⬆火風土水には弱いが、闇属性には強い。

**闇（やみ）：ネクロム**
（すべての技に秀でている）

⬆火風土水には強いが、光属性には弱い。

6属性の間にはそれぞれ優劣が存在し、攻撃力や受けるダメージの大きさなどに関係してくる。この優劣関係を知っていれば、相手の属性によって戦い方を変えることもできるので覚えておこう。

## タリスポッドと属性の相性とは？

タリスポッドにも属性は存在する。属性の合ったタリスポッドでリボーンさせると、通常よりも強い攻撃を仕掛けることができ、ダメージも減る。属性によってタリスポッドを使い分けよう。

**風属性のタリスポッド**

**風属性のソウルドール**

# クラスアップは5回まで

**レジェンズの現在の強さを示すクラスの種類について覚えておこう。**

クラスアップはHPのMAX値が上昇するに従って行われるが、初期のクラスから５段階までしかアップしない。最高位のクラスには、最初からクラスの高いレジェンズしか到達できないのだ。

| 初期クラス＼UPの段階 | プライド | サジェンド | オフィサード | コマンド | カネルド | ジェネルド | ジェネルド2 | ジェネルド3 | ジェネルド4 | ジェネルド5 | ジェネルド6 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プライド | 初期クラス | 1クラスUP | 2クラスUP | 3クラスUP | 4クラスUP | 最終クラス | | | | | |
| サジェンド | | 初期クラス | 1クラスUP | 2クラスUP | 3クラスUP | 4クラスUP | 最終クラス | | | | |
| オフィサード | | | 初期クラス | 1クラスUP | 2クラスUP | 3クラスUP | 4クラスUP | 最終クラス | | | |
| コマンド | | | | 初期クラス | 1クラスUP | 2クラスUP | 3クラスUP | 4クラスUP | 最終クラス | | |
| カネルド | | | | | 初期クラス | 1クラスUP | 2クラスUP | 3クラスUP | 4クラスUP | 最終クラス | |
| ジェネルド | | | | | | 初期クラス | 1クラスUP | 2クラスUP | 3クラスUP | 4クラスUP | 最終クラス |

## クラスアップの法則

**クラスアップはHPの増加率で決定する。**

- **1クラスUP＝初期HP値×1.5倍**
- **2クラスUP＝初期HP値×2倍**
- **3クラスUP＝初期HP値×2.5倍**
- **4クラスUP＝初期HP値×5倍**
- **5クラスUP＝初期HP値×10倍**

## クラスの種類

**クラスは全部で11種ある。**

| | |
|---|---|
| プライド | コマンド |
| サジェンド | カネルド |
| オフィサード | ジェネルド |

※ジェネルドには1～6まであり、最高位はジェネルド6。

# ヒミツ 6 リボーンゲージを使いこなす

リボーンゲージには、さまざまなヒミツが隠されているぞ。

## リボーンゲージ0でのパラメータUP術

リボーンゲージが0だと、育成中の敵出現が起こらなくなる。この状態のときに環境を最悪環境に設定してみよう。なんと、敵と戦うことなくパラメータUPが行えるぞ！ さらに「ひかり」の数値をずらせば、わざと最悪環境を作り出せるので、どの環境でも敵と戦わずにパラメータUPが行えるのだ。

① リボーンゲージを0にして敵レジェンズの出現をなくす

② 環境を最悪環境に設定して敵と戦わずにパラメータUP！

**リボーンゲージ0状態の特徴**

- 環境育成中、HPがUPしない（HPDOWNだけは行われる）
- 敵レジェンズが出現しない
- 最悪環境でのみパラメータがUPする

## ボタン連打でリボーンゲージ回復！

バトルが始まる前に決定ボタンを連打すると、リボーンゲージが1個回復するぞ。ゲージによって攻撃力が増すので、連打で回復させよう。

←ゲージが多いと攻撃力が少しだけ増すぞ。

↑ゲージがMAXになれば、シフトエレメントを発動することもできるぞ！

# ヒミツ7 HP&パラメータの上限

HPやパラメータのMAX値には上限があることを知っておこう。

## MAX値は初期値がカギ

レジェンズの成長できるHPやパラメータのMAX値は、初期値から計算することができる（右図参照）。MAX値に達すると、それ以上伸びることはない。また、HPの最大MAX値は9990、パラメータの最大MAX値は990。

**HPの上限**

| 初期値 | ＋ | 5110 | ＝ | HP MAX |
|---|---|---|---|---|

※例えば「初期HP400」の場合、「+5110」でMAX値は「5510」になる

**パラメータの上限**（魔法、カウンター、打撃、回復すべてに共通）

| 初期値 | ＋ | 630 | ＝ | パラメータMAX |
|---|---|---|---|---|

※例えば「初期カウンター攻撃力100」の場合、「+630」でMAX値は「730」になる

# ヒミツ8 レジェンズの睡眠時間

生き物であるレジェンズは、夜になれば眠ってしまうぞ。

レジェンズは決まった時間になると眠ってしまう。寝ている間に環境育成をしても強くはならない。決定ボタンを押すと少しだけ起きるが、5分でまた寝てしまう。起床と就寝の時間は属性によって決まっている。

**「とけい」を使って睡眠時間を回避！**

タリスポッドに設定した時間を変えることで、睡眠時間を避けることができるぞ！

| 属性 | 起床時間 | 就寝時間 |
|---|---|---|
| 火 | 10:00 | 22:00 |
| 風 | 7:00 | 19:00 |
| 土 | 10:00 | 19:00 |
| 水 | 7:00 | 21:00 |
| 光 | 6:00 | 18:00 |
| 闇 | 11:00 | 23:00 |

⬆レジェンズの睡眠時間は属性によって違うぞ。

ヒミツ

# 9 技の強さランキング

ランキングをチェックして、より強いワザをカスタマイズしよう!

## 1 魔法攻撃ベスト3

| | 技の名前 | おぼえるクリスタル |
|---|---|---|
| 1 | ネオ・ディアボロスブレイガ | ヴォルケーノキングドラゴンのカケラ |
| 2 | ファーンフレイド | ワイバーンのカケラ |
| 3 | フレム | サラマンダーのカケラ |

## 2 カウンター攻撃ベスト5

| | 技の名前 | おぼえるクリスタル |
|---|---|---|
| 1 | ネオ・ライジングブライガ | トルネードキングドラゴンのカケラ |
| 2 | ビーブリス | アサシンバグのカケラ |
| 3 | ファングブリスト | マンティコアのカケラ |
| 4 | スターブリス | ヒポグリフのカケラ |
| 5 | ブリス | ハーピーのカケラ |

## 3 打撃攻撃ベスト5

| | 技の名前 | おぼえるクリスタル |
|---|---|---|
| 1 | ネオ・グラビトンブロウデス | アースクエイクキングドラゴンのカケラ |
| 2 | アーマーブロウザン | オーガのカケラ |
| 3 | ボムブロウガ | ドワーフのカケラ |
| 4 | スタンプブロウガ | ケットシーのカケラ |
| 5 | ブレイドブロウガ | リザードマンのカケラ |

## 4 回復魔法ベスト5

| | 技の名前 | おぼえるクリスタル |
|---|---|---|
| 1 | ネオ・セラフィックギュルド | ストームキングドラゴンのカケラ |
| 2 | ミルクキュアスト | ウンディーネのカケラ |
| 3 | ダンスキュアリム | メイズオクオパスのカケラ |
| 4 | バブルキュア | ジャイアントクラブのカケラ |
| 5 | キュア | ストームワームのカケラ |

## 最強の技シフトエレメントの威力

3つの技を組み合わせることで発動するシフトエレメントの威力は、4つのパラメータ（魔法技、カウンター技、打撃技、回復技）の合計値で決定する。まさに全ての力を結集した最終必殺技だ。

魔法　カウンター
プラス
打撃　回復
=

# ヒミツ10 通信対戦のルール

通信対戦のルールは、通常のバトルと少しだけ異なっているぞ!

## 後攻を狙おう

通信対戦では、タリスポッド同士を接続してコネクトする際に決定ボタンを押した方が後攻となるルールがある。後攻の方がなにかと有利なので、素早く決定ボタンを押そう。

決定ボタンを先に押すタイミングは一発勝負だぞ!

## 勝敗のルールを知っておこう

通信対戦においても、相手のHPを0にするか、より多くHPを残すかが勝利の条件となる。ただし、HPが同数で終了した場合、後攻が必ず勝つと定められているので注意しよう。

### 通常のバトルでは……

通常のバトルでHPが同数だった場合は、必ず敵の勝ちとなってしまう。

### 勝利の条件

**❶相手のHPを0にする**

YOU WIN　YOU LOSE

確実に勝つには、相手を倒すことが大事。

**❷相手より多くHPを残す**

5ラウンドで決着がつかなかった場合は、通信対戦も通常のバトルと同様で、最終的に相手よりも多くのHPが残っていた方の勝ちとなる。

**❸後攻を選ぶ**

相打ち、もしくは5ラウンド終了時点でHPが同数であった場合、判定は自動的に後攻が勝利となってしまう。このルールを踏まえ、接続の際には後攻を獲得しよう。

# レジェンズアイテムガイド
LEGENDZ ITEM GUIDE

**さらに広がってゆくレジェンズの世界を入手しよう!**

## ホビー

### タリスダム

9月下旬発売予定

3体のレジェンズを同時に育成&バトル可能であり、究極の合体・三位一体エレメンタルレギオンを発動することができるアイテム。ダムVSダム、ダムVSタリスポッドの通信対戦も可能だ。その他にも驚きの機能が満載なので、自分の目で確かめよう。

メーカー希望小売価格5,775円(税込)

3体同時リボーン!

**●トルネードカラー**

⬇特別仕様のソウルドール(3個)が付いてくる。

**●ヴォルケーノカラー**

⬇ブレイズドラゴンを中心とした特別仕様のソウルドール(3個)が付いてくる。

### タリスダム ディフェンダー

タリスダムを入れて持ち運べるアイテム。ソウルドールも数個収納できるぞ。

メーカー希望小売価格1,575円(税込)

9月下旬発売予定

タリスダムをガードせよ!!

## ソウルドールズ

# 新たな伝説の誕生!!

10月下旬
発売予定

### ●リボーン11
### 双竜の我竜編

ついにカネルドクラスにまで成長を遂げたウインドラゴンのトルネードソウルヴァージョンが登場!

メーカー希望小売価格
819円(税込)

フェニックス　ベヒーモス

### ●リボーン12
### 焔天の破竜編

いよいよカネルドクラスとなったブレイズドラゴンのヴォルケーノソウルヴァージョンが登場だ!

メーカー希望小売価格
819円(税込)

## カード

## レジェンズ ザ カードゲーム

### 闇属性登場!

カードバトルは第三章に突入。コマンドウインドラゴン、コマンドブレイズドラゴンの参戦に加え、新たな属性「闇」も出現だ!

ブースターパック:全77種
1パック8枚入り 210円(税込)
自販機ブースター:全77種
1セット3枚入り 100円(税込)
※商品はすべてメーカー希望小売価格です。

### ●ブースター パック

### ●自販機 ブースター

# ゲーム

## GBA レジェンズ 甦る試練の島

君のレジェンズをゲームの世界でリボーン！ さあ、一緒に冒険だ！ GBAにだけ付いてくるヘキサドラゴンを入手しよう！

メーカー希望小売価格6,279円（税込）

# ぬいぐるみ

## 1/1ぐらい！ チビシロン&チビシロンソウルドール

原寸大くらいのチビシロンのチェーン付きぬいぐるみ。一緒にチビシロンのソウルドールが付いてくるので、ぜひ入手しよう！

10月下旬発売予定

メーカー希望小売価格1,260円（税込）

←テレビで大活躍のチビシロンをリボーンで、気分は、もうシュウ!?

# フィギュア

## スナプティック

お手軽簡単組み立て50パーツのフィギュア！ オリジナルデコレートシール付き。

メーカー希望小売価格1,050円（税込）

グリードー

シロン

## レジェンBOX

人気キャラのリアルディスプレイフィギュア。ディスプレイ用台座5個付き。

メーカー希望小売価格2,079円（税込）

# フィギュア

## レジェーンアクション

ノーマルモードからバーサクモードへ！
各ソウルドール（シルバーカラー）1個付き。

メーカー希望小売価格1,785円（税込）

## エレメンタルレギオンズ

迫力の三位一体エレメンタルレギオン！
各ソウルドール1個付き。

メーカー希望小売価格3,675円（税込）

# コミック

## レジェンズ

主人公・風来ケンが、ウインドラゴンのシロンと共にレジェンズカーニバルのチャンピオンを目指して疾駆する！

定価410円（税込）

**●第1巻**
**風来たる！**

**●第2巻**
**炎立つ!!**

⬅アニメ版とはまた違った世界でレジェンズが展開されてゆく！　コミックスは第2巻まで発売中！

# 小説

## レジェンズ 甦る竜王伝説

好奇心旺盛な少年・ケンが、ウインドラゴンのシロンと共に魔の森と化したニューヨークで戦う！

定価780円（税込）

## アニメ レジェンズ～甦る竜王伝説～

**フジテレビ系列で**
**毎週日曜9：30から放送中**

独自の世界観とスピーディでコミカルな展開が話題のアニメ版レジェンズ。深まる謎に、もう目が離せない！

# ソウルドール アイテムリスト

レジェンズの魂が眠るソウルドールを、君はいくつ発見できるか？

① タリスポッド トルネードカラー

② タリスポッド ヴォルケーノカラー

③ タリスポッド アースクエイクカラー

④ タリスポッド ストームカラー

⑤ ソウルドールズ リボーン1 烈風の使者編

⑥ ソウルドールズ リボーン2 業火の化身編

⑦ ソウルドールズ リボーン3 灼熱の覇王編

⑧ ソウルドールズ リボーン4 狂風の変貌編

⑨ ソウルドールズ リボーン5 暴炎の進化編

⑩ ソウルドールズ リボーン6 静寂の君主編

⑪ ソウルドールズ リボーン7 紅炎の波動編

⑫ ソウルドールズ リボーン8 臨光の賢王編

⑬ ソウルドールズ ※1 リボーン9 蒼嵐の衝動編
NOW PLANNING

⑭ ソウルドールズ ※1 リボーン10 漆黒の魔王編
NOW PLANNING

⑮ ガシャポン ソウルドール1

⑯ ガシャポン ソウルドール2

⑰ ガシャポン ※2 ソウルドール3

⑱ タリスポッド ディフェンダー

⑲ レジェーン アクション ウインドラゴン シロン

⑳ レジェーン アクション ブレイズドラゴン グリードー

㉑ エレメンタルレギオンズ トルネードレギオン

㉒ エレメンタルレギオンズ ヴォルケーノレギオン

㉓ GBA(ゲームボーイアドバンス) レジェンズ 甦る試練の島

各商品に付くソウルドールの紹介ページを掲載！

①＝P.9 ②＝P.10 ③＝P.11 ④＝P.11 ⑤＝P.9、P.12 ⑥＝P.10、P.13 ⑦＝P.14、P.15 ⑧＝P.20、P.21 ⑨＝P.22、P.23 ⑩＝P.24、P.25 ⑪＝P.27、P.31 ⑫＝P.32、P.33 ⑬＝P.26、P.34 ⑭＝P.35 ⑮＝P.16、P.17、P.18、P.19 ⑯＝P.26、P.27、P.28、P.29 ⑰＝P.36、P.37 ⑱＝P.15 ⑲＝P.16 ⑳＝P.17 ㉑＝P.20 ㉒＝P.22 ㉓＝P.30

※1：9月下旬発売予定　※2：10月中旬発売予定

月刊少年ジャンプ特別編集
【ホビーシリーズ】
レジェンズ -甦る竜王伝説- ソウルドール超攻略ガイド
集英社
The Map of ELDANIA
エルダニアの地図
ヘルハウンド 火
ヴォルケーノ キングドラゴン 火
ファイア ジャイアント 火
ウンディーネ 水
イエティ 水
ペリュトン 風
マーメイド 水
トルネード キングドラゴン 風
ブレイズドラゴン 火
ウィルオーウィスプ 火
ウインドラゴン 風
ゴブリン 土
トロル 土
ウェアウルフ 土
オケアノス海
ミッデンサウス諸島
サンセーヌ海
デルマイデン
セレキアス
カラハリ砂漠
ガーゴイル 闇
マンティコア 風
クラウド ジャイアント 風
ビッグフット 水
ストーム キングドラゴン 水
キマイラ 火
コマンド ウインドラゴン 風
アースクエイク キングドラゴン 土
グリフィン 土
スケルトン 闇
トリトン 水
ドワーフ 土
ワイバーン 火
コマンド ブレイズドラゴン 火
カーバンクル 光
The Map of MIDGURD
大陸中央部・ミッドグルドの地図
大陸中央部・カラサンダ&ラムリオ大陸の地図
The Map of KARASANDA & RAMLIO
カネルド ウインドラゴン 風
オーガ 土
カネルドブレイズ ドラゴン 火
セントール 光
カラハリ砂漠
ゴーレム 土
ゴルゴン 火
トルメタ湾
カ ラ サ ン ダ
カグウ大密林
オベロン 光
スピリチャル キングドラゴン 光
ランシーン 風
イリバラウ島
ロックバス島
ミノタウロス 土
ラ ム リ オ 大 陸
リッチ 闇
カカチコ
デヴォア クロコダイル 水
ヨシュリアス高原
イフリート 火
バイコーン 闇
凍 結 大 陸
ヴァンパイア 闇
クラーケン 水
ネクロム キングドラゴン 闇
スプリガン 風

大陸中央部・カラサンダ&ラムリオ大陸の地図
The Map of KARASANDA & RAMLIO
カネルド
ウインドラゴン 風
オーガ 土
カネルドブレイズ
ドラゴン 火
セントール 光
カラハリ砂漠
シェラト山
ラクリ峠
トスロブ大山地
ゴーレム 土
ゴルゴン 火
トルメク湾
ホゾム
カ ラ サ ン ダ
シームル
カグウ大森林
カシュラ山地
リンド海
オケアス大海
ヨホス湾
ケリスカ半島
ナザジョグ海
タムルス樹海
ジョグジャガ列島
オベロン 光
スピリチャル
キングドラゴン 光
ゲンドロ岩窟城
イリバラウ島
ショウシア
ラクシュ
マイドウス
ダラオス
コドコリス
サラタガロフ
ランシーン 風
ムルドール竜巻群
ロックバス島
ツインピーク
ラプロール山
コスローニ山脈
ラ ム リ オ 大 陸
ミノタウロス 土
ライガロウ荒野
風火の裂け目
カカチコ
ナラフ
ヨホス湾
リッチ 闇
グスカ火山群島
マサキアス山
デヴォア
クロコダイル 水
ヨシュリアス高原
ケリスラフタ山地
イフリート 火
スミロイフ
バイコーン 闇
永遠の大穴
凍 結 大 陸
ヴァンパイア 闇
クラーケン 水
ネクロム
キングドラゴン 闇
スプリガン 風
ヘルハウンド 火
ヴォルケーノ
キングドラゴン 火
ファイア
ジャイアント 火
ウンディーネ 水
イエティ 水
氷海
マーメイド 水
ブルガ山
ブルグント火山島
ウリル大山地
ペリュトン 風
オケアス海
サクソニア
ミッデンサウス諸島
デルマイデン
サンセーヌ海
ブレイズドラゴン 火
トルネード
キングドラゴン 風
セレキアス
リゴル大湿原
カラハリ砂漠
ウィルオーウィスプ 火
ゴブリン 土
The Map of ELDANIA
エルダニアの地図
ウインドラゴン 風
トロル 土
ウェアウルフ 土
ガーゴイル 闇
マンティコア 風
クラウド
ジャイアント 風
ビッグフット 水
ストーム
キングドラゴン 水
白夜の凍土
ホルクス
ルンタン湾
鏡の氷原
キリルタイ山地
ノルタイ山脈
ウリル山脈
メルハダイ
ハイエンダス
タリク高地
キマイラ 火
シルタイ山脈
ナルスクの大森林
大地溝
ハルハダイ平野
イシクスク
タリスカン砂漠
コマンド
ウインドラゴン 風
イスクスタの断崖
リンド海
台風の巣
アースクエイク
キングドラゴン 土
グリフィン 土
スケルトン 闇
トリトン 水
ドワーフ 土
ワイバーン 火
コマンド
ブレイズドラゴン 火
The Map of MIDGURD
大陸中央部・ミッドグルドの地図
カーバンクル 光

月刊少年ジャンプ特別編集

【ホビーシリーズ】

# レジェンズ -甦る竜王伝説- ソウルドール超攻略ガイド

集英社

タリスポッド&
ソウルドールを
極めるための1冊!!

# 月刊少年ジャンプ愛蔵版
# [ホビーシリーズ]

## バンダイ公式
# レジェンズ -甦る竜王伝説-
## ソウルドール超攻略ガイド

ゲームについてのご質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2004年8月31日　第1刷発行

**企画・編集**　月刊少年ジャンプ編集部

**発行人**　山路則隆

**発行所**　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6231（編集）
03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）
Printed in Japan

**印刷所**　図書印刷株式会社

月刊少年ジャンプ愛蔵版
[ホビーシリーズ]

バンダイ公式
# レジェンズ -甦る竜王伝説-
## ソウルドール超攻略ガイド

ゲームについてのご質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮下さい。


2004年8月31日　第１刷発行

企画・編集　月刊少年ジャンプ編集部



発行人　山路則隆

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6231（編集）
03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）
Printed in Japan

印刷所　図書印刷株式会社



9784087820867
1920979005242
ISBN4-08-782086-6
C0979 ¥524E
定価 本体524円+税


月刊少年ジャンプ特別編集
[ホビーシリーズ]
集英社

カバーをはずすと最新のレジェンズマップがあるぞ!!

月刊少年ジャンプ特別編集 [ホビーシリーズ] レジェンズ-甦る竜王伝説-ソウルドール超攻略ガイド 集英社

バンダイ公式
# レジェンズ 甦る竜王伝説
## ソウルドール超攻略ガイド

レジェンズの秘められたデータを完全公開!!

月刊少年ジャンプ特別編集 月刊少年ジャンプ [ホビーシリーズ]


タリスポッド&ソウルドールを極めるための1冊!!